

ชื่อโครงการ	การพัฒนาเว็บไซต์ Bookoins
ชื่อผู้จัดทำ	นายพงศกร หลวงปราบ
สาขาวิชา	เทคโนโลยีสารสนเทศ
ที่ปรึกษา	อาจารย์เบญจภัค จงหมื่นไวย์
ปีที่โครงการเสร็จ	2563

## บทคัดย่อ

โครงการนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาพัฒนาและปรับปรุงเว็บไซต์ Bookoins มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาเว็บไซต์ Bookoins เพื่อให้เข้าถึงได้ง่ายและง่ายต่อการใช้งาน

โดยมีขั้นตอนการดำเนินงาน ประกอบด้วย การศึกษาและรวบรวมข้อมูล การวิเคราะห์และออกแบบระบบ การพัฒนาระบบ ทดสอบระบบ และการดูแลปรับปรุงระบบ

มีวิธีการพัฒนาโดยใช้ โปรแกรม Visual Studio Code และ ภาษาที่ใช้ในการการพัฒนาคือ ภาษา HTML CSS PHP และJS โดยมีฐานข้อมูลที่ทางบริษัท ที.พี.เอส.เอ็นเตอร์ไพรส์กำหนดมาให้ใน MySQL

<b>Title</b>	Development of Bookoins website
<b>Author</b>	Mr. Pongsagorn Luangprab
<b>Program Field</b>	Information technology
<b>Advisor</b>	Miss. Benjapuk Jongmuanwai
<b>Finish Year</b>	2020

## Abstract

The project aims to develop, develop and improve the Bookoins website for that is easy to access and easy to use.

The operation process consists of Studying and collecting data System analysis and design System development System testing System maintenance.

There are ways to develop by using Visual Studio Code and the language used in the development is HTML, CSS, PHP and JS, with the company database. TPS Enterprise provided in MySQL.

## กิตติกรรมประกาศ

ตามที่ข้าพเจ้านายพงศกร หลวงปราบ ได้มาปฏิบัติงานสหกิจศึกษา ณ บริษัท ทีพีเอส เอ็นเตอร์ไพรส์ จำกัด ในตำแหน่ง Web Developer ระหว่างวันที่ 18 พฤศจิกายน พ.ศ. 2562 ถึงวันที่ 6 มีนาคม พ.ศ. 2563 โครงการฉบับนี้ สามารถดำเนินการสำเร็จลุล่วงได้เป็นอย่างดี เพราะสามารถทำได้ตามวัตถุประสงค์ คณะผู้จัดทำ จึงใคร่ขอขอบพระคุณ นางสาวแก้วกมล สติมัน และทีมงาน บริษัท ทีพีเอส เอ็นเตอร์ไพรส์ จำกัด ทุกท่านที่กรุณาให้ความรู้และคำปรึกษาต่าง ๆ เกี่ยวกับแนวทางการพัฒนาระบบงานและคำแนะนำเกี่ยวกับการออกแบบระบบพร้อมทั้งกรรมการโครงการทุกท่านที่ร่วมให้คำแนะนำในการจัดทำโครงการ ให้สัมฤทธิ์ผลไปได้ด้วยดี ตลอดจนอาจารย์ทุกท่านที่ให้ความรู้มาโดยตลอด

สุดท้ายนี้ผู้จัดทำขอกราบขอบพระคุณบิดามารดา ที่ให้การอุปการะเลี้ยงดู สนับสนุนและส่งเสริมให้ได้รับการศึกษาที่ดีรวมทั้งเป็นผู้ที่คอยให้กำลังใจเป็นอย่างดีและขอขอบคุณสำหรับกำลังใจจากเพื่อน ๆ นักศึกษาร่วมชั้นเรียนทุกท่านที่ได้เป็นส่วนร่วมในการทำโครงการนี้ และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าโครงการนี้จะเป็นประโยชน์กับท่านผู้สนใจและเกี่ยวข้อง

พงศกร หลวงปราบ

## สารบัญ

บทคัดย่อภาษาไทย

บทคัดย่อภาษาอังกฤษ

กิตติกรรมประกาศ

สารบัญ

สารบัญตาราง

สารบัญรูป

บทที่ 1 บทนำ

วัตถุประสงค์

ขั้นตอนการดำเนินงาน

บทที่ 2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ขั้นตอนการทำโปรเจค

ความรู้เกี่ยวกับเว็บไซต์

ภาษา PHP

ระบบ SDLC

เกี่ยวกับ MySql

เกี่ยวกับ Bootstrap

เกี่ยวกับ CSS

บทที่ 3 ขั้นตอนการดำเนินการ

การศึกษาและรวบรวมข้อมูล

การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

การพัฒนาระบบ

บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน

หน้าสมัครสมาชิก

หน้า login

หน้า Home

ระบบเติมเงิน

บทที่ 5 บทสรุปการดำเนินงานและข้อเสนอแนะ

สรุปผลการวิจัย

ปัญหาและอุปสรรค  
ข้อเสนอแนะ

บรรณานุกรม

ภาคผนวก

ภาคผนวก ก.

ประวัติผู้จัดทำ

# สารบัญตาราง

## ตารางที่

1.1 ตารางการดำเนินงาน.....	
3.1 Article .....	
3.2 Article_catagory.....	
3.3 Article_image.....	
3.4 book_shelf.....	
3.5 comment .....	
3.6 contact .....	
3.7 freedom_page.....	
3.8 froala_uploads.....	
3.9 link_local.....	
3.10 logo.....	
3.11 menu_main .....	
3.12 menu_sub .....	
3.13 mod_bank .....	
3.14 mod_book_shelf.....	
3.15 mod_coin .....	
3.16 mod_coin_today.....	
3.17 mod_contact .....	
3.18 mod_customer .....	
3.19 mod_customer_address.....	
3.20 mod_customer_rec .....	
3.21 mod_employee.....	
3.22 mod_employee_image.....	
3.23 mod_episode.....	
3.24 mod_footer .....	
3.25 mod_setting .....	
3.26 mod_slide_ytd.....	
3.27 mod_slip.....	
3.28 mod_transection.....	
3.29 product .....	
3.30 product_attribute.....	
3.31 product_attribute_head .....	

3.32	product_attribute_sub	.....
3.33	product_catagory	.....
3.34	product_image	.....
3.35	product_image_attr	.....
3.36	product_omage_thumb	.....
3.37	product_stock	.....
3.38	product_type	.....
3.39	slide	.....
3.40	slide_image	.....
3.41	system	.....
3.42	tbl_member	.....

## สารบัญภาพ

### ภาพที่

- 3.1 การทำสคริปต์.....
- 3.2 การใส่Tag.....
- 3.3 แสดงผลลัพธ์.....
- 3.4 การดีไซน์เดิมของเว็บ Bookoins.....
- 3.5 flow chat เข้าสู่ระบบของ user.....
- 3.6 flow chat หน้าสมัครสมาชิกของ User.....
- 3.7 flow chart การโอนเงิน.....
- 3.8 การแสดงการไหลข้อมูล Work Flow Diagram เว็บไซต์ Bookoins.....
- 4.1 แผนภาพอีอาร์ แสดงการทำงานหลักของเว็บไซต์ Bookoins.....
- 4.2 หน้าสมัครสมาชิก.....
- 4.3 เมื่อทำการสมัครสมาชิกเสร็จ.....
- 4.4 หน้า login.....
- 4.5 หน้า Home ก่อน login.....
- 4.6 หน้า Home ก่อนทำการ login.....
- 4.7 หน้า Home หลังทำการ login.....
- 4.8 หน้า Home หลังทำการ login แล้ว.....
- 4.9 เลือกเติม Coin.....
- 4.10 ส่งสลิปโอนเงินเพื่อยืนยันการซื้อ Coin.....



# บทที่ 1

## บทนำ

### ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

หนังสือเป็นสิ่งสำคัญที่สามารถให้ความรู้ได้หลายด้านไม่ว่าจะเป็นด้านการศึกษาและด้านความรู้รอบตัวที่สามารถนำไปปรับใช้ในชีวิตประจำวันได้ล้วนแต่เป็นความรู้ที่มาจาก การอ่านหนังสือ ทั้งนี้ แต่คนในปัจจุบันไม่ได้ให้ความสำคัญกับหนังสือ เนื่องจากมีสื่อและสิ่งเร้าต่างๆ ที่มีอิทธิพลต่อชีวิตมากขึ้นพบว่าเด็กไทยอ่านหนังสือลดลงเกือบทุกวัน เป็นผลมาจากการเปลี่ยนแปลงทางด้านสังคม ความเป็นอยู่ การศึกษาและค่านิยมต่างๆ ที่เกิดขึ้นในสังคมรวมทั้งสภาพแวดล้อมในปัจจุบันอีกด้วย ในขณะที่เด็กมีการเรียนรู้สิ่งต่างๆ ในสังคมนั้นไม่ได้มาจากการอ่านหนังสือเพียงอย่างเดียว แต่หากจะมีสื่อชนิดอื่นที่มีอิทธิพลเพิ่มขึ้นมาในสังคมอีกมากมาย

### วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้ผู้อ่านเข้าถึงหนังสือที่อยากอ่านได้ง่ายขึ้น

### 1. ขอบเขตของโครงการ

#### 1.1.1 ด้านความสามารถของระบบงาน (System Specification)

#### 1.1.2 ขอบเขตงานของระบบ (Functional Specification)

1.1.2.1 เพิ่ม/ลบ/แก้ไข ข้อมูลของสมาชิก

1.1.2.2 ค้นหาหนังสือที่ต้องการอ่าน

1.1.2.3 แชรหนังสือที่อ่านลงในโซเชียล

1.1.2.4 เติมเงินเพื่ออ่านหนังสือที่ทำรายการขาย

#### 1.1.3 ฐานของระบบงาน (Platform)

Web Application ทำงานบน Web Browser

#### 1.1.4 เครื่องมือที่ใช้ในพัฒนาระบบ (Tools)

#### 1.1.4.1 ฮาร์ดแวร์

1.) คอมพิวเตอร์ 1 เครื่อง

#### 1.1.4.2 ซอฟต์แวร์

1.) ฐานข้อมูล SQL

2.) PHP

3.) Bootstrap

4.) HTML

5.) Javascript

6.) CSS

7.) Web browser

8.) Visual studio code

#### 1.4 ข้อจำกัดของระบบ (Constraint)

- 1.) สามารถรองรับโทรศัพท์มือถือได้แค่บางรุ่น
- 2.) ระบบต้องต่ออินเทอร์เน็ตเพื่อเข้าใช้งาน Web Application

## 2. กลุ่มเป้าหมาย

บุคคลทุกเพศทุกวัย

### ขั้นตอนการดำเนินงาน

#### 1. ขั้นตอนการดำเนินงาน

ขั้นตอนการดำเนินงานจะดำเนินการตามกระบวนการของวงจรการพัฒนากระบวนการ (SDLC : System Development Life Cycle) ซึ่งประกอบไปด้วย 5 ขั้นตอน คือ

1.1 รวบรวมความต้องการของระบบ จะเก็บความต้องการของระบบ หรือคุณสมบัติที่ควรจะมี หน้าที่หลักของระบบที่จะต้องทำจากการเก็บรวบรวมข้อมูล

1.2 วิเคราะห์และออกแบบระบบ เมื่อได้ความต้องการของระบบแล้วจะต้องนำมาทำการออกแบบว่าระบบที่จะทำเป็นอย่างไร มีส่วนติดต่อผู้ใช้แบบไหนฐานข้อมูลเป็นอะไร ใช้เทคโนโลยีใดในการสร้างระบบและออกแบบระบบ

1.3 พัฒนาระบบ นำสิ่งที่วิเคราะห์และออกแบบมาทำการสร้างระบบ โดยโดยในที่นี้จะใช้ระบบฐานข้อมูลของ MySQL ในการเก็บข้อมูล และในส่วนตัวติดต่อผู้ใช้จะเป็น Webpage พัฒนาโดยใช้ระบบภาษา HTML ควบคู่กับ ภาษา PHP

1.4 ทดสอบระบบ เป็นการทดสอบว่าระบบที่ได้พัฒนาขึ้นทำงานได้ดี ไม่มีผิดพลาดใดๆ ทั้งสิ้น ถ้าพบข้อผิดพลาดก็จะสามารถแก้ไขในขั้นตอนนี้ได้เลย การทดสอบระบบจะทำการทดสอบด้วยกัน 2 แบบ คือ ทดสอบว่าระบบทำงานได้ตรงความต้องการเบื้องต้นหรือไม่ (Functional Testing) และทดสอบการทำงานของระบบว่าเสถียรหรือไม่(Performance Testing)

1.5 การดูแลและปรับปรุงระบบ จะเป็นการดูแลระบบไม่ให้เกิดปัญหาหรือข้อผิดพลาด หรือมีคุณสมบัติใหม่ที่ผู้ใช้งานต้องการ ก็ทำการวิเคราะห์ความต้องการอีกครั้ง

## 2.ตารางแผนการดำเนินการ

ลำดับ ที่	รายละเอียด	พ.ย. 2562				ธ.ค. 2562				ม.ค. 2563				ก.พ. 2563				มี.ค. 2563			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	รวบรวมความต้องการ ของระบบ			←	→																
2	วิเคราะห์และออกแบบ ระบบ			←	→																
3	พัฒนาระบบ				←	→															
4	ทดสอบระบบ										←	→									
5	การดูแลและปรับปรุง ระบบ											←	→								

### นิยามคำศัพท์

1.) **หนังสือ** เป็นสื่อที่รวบรวมของข้อมูล ประเภทตัวอักษร และ รูปภาพ ที่ลงในแผ่นกระดาษ หรือวัสดุชนิดอื่น และรวมเข้าด้วยกัน ด้วยวิธีการ เย็บเล่ม หรือ ทากาว เข้าด้วยกันที่บริเวณขอบด้านใดด้านหนึ่ง โดยมีขนาดต่าง ๆ กัน แต่มักจะไม่ทำให้ใหญ่กว่าการจับและเปิดอ่านสะดวก หนังสือมักจะ เป็นแหล่งรวบรวมข้อมูล ความรู้ วรรณกรรม ต่าง ๆ

2.) **อ่านหนังสือ** เป็นกระบวนการรู้การถอดรหัสสัญลักษณ์ที่ซับซ้อนเพื่อสร้างหรือเอา ความหมาย การอ่านเป็นวิธีการได้มาซึ่งภาษา การสื่อสารและแบ่งปันสารสนเทศและความคิด เช่นเดียวกับทุกภาษา การอ่านเป็นอันตรกิริยาซับซ้อนระหว่างข้อความและผู้อ่านซึ่งเกิดขึ้นโดยความรู้ ประสบการณ์ เจตคติและชุมชนภาษาเดิมของผู้อ่านซึ่งวัฒนธรรมและสังคมกำหนด กระบวนการ การอ่านต้องอาศัยการฝึกฝน การพัฒนาและการขัดเกลารอย่างต่อเนื่อง นอกเหนือจากนี้ การอ่านยัง ต้องการความคิดสร้างสรรค์และการวิเคราะห์วิจารณ์

## บทที่ 2

### เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ในบทนี้เป็นการอธิบายถึงเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการทำเว็บไซต์ Bookoins และระบบที่ใช้พัฒนาตัวโปรแกรม

1. ขั้นตอนการทำโปรเจค
2. ความรู้เกี่ยวกับเว็บไซต์
3. ทฤษฎีการดำเนินงานเกี่ยวกับภาษาPHP
4. การพัฒนาระบบSDLC
5. ทฤษฎีการดำเนินงานเกี่ยวกับMySQL
6. ทฤษฎีการดำเนินงานเกี่ยวกับBootstrap
7. ทฤษฎีการดำเนินงานเกี่ยวกับCSS
8. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

#### เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

#### 2. ความรู้เกี่ยวกับเว็บไซต์

##### 2.1 ความหมายของเว็บไซต์

คำว่าเว็บไซต์ (Web site) มีผู้ให้ความหมาย ดังนี้ประภาพร ช่างไม้ (2548: 5) กล่าวว่า “เว็บไซต์คือสิ่งทุกอย่างที่ประกอบกันขึ้นมาเป็นเว็บ ซึ่งหมายความถึงเว็บเพจ(Webpage)ทุก หน้า รูปทุกรูปที่นำเข้ามาใช้ แฟ้มข้อมูลเสียงรูปเคลื่อนไหวและส่วนประกอบอื่น ๆ ที่นำมาใช้เช่น โปรแกรมที่เขียนขึ้น สามารถเปรียบเทียบได้ว่าเว็บไซต์เป็นเสมือนหนังสือทั้งเล่ม” ส่วนกฤษณะ สติต (2549: 23) กล่าวว่า “เว็บไซต์ คือสถานที่สำหรับเก็บเอกสารเอชทีเอ็มแอล(HTML) หรือเว็บเพจสำหรับการเผยแพร่ข่าวสารบนอินเทอร์เน็ต” อีกทั้งดวงพร เกียงคำ (2549:22) กล่าวว่า “เว็บไซต์ คือ กลุ่มของเว็บเพจที่เกี่ยวข้องสัมพันธ์กัน เช่น กลุ่มของเว็บเพจที่ให้ข้อมูลเกี่ยวกับประวัติ รวมทั้งสินค้าและบริการของบริษัทหนึ่ง เป็นต้น ภายในเว็บไซต์นอกจากเว็บเพจหรือแฟ้มข้อมูลเอชทีเอ็มแอลแล้วยังประกอบด้วยแฟ้มข้อมูลชนิดอื่น ๆ ที่จำเป็นสำหรับสร้างเป็นหน้าเว็บเพจ เช่น รูปภาพ สื่อประสม(Multimedia) แฟ้มข้อมูลโปรแกรมภาษาสคริปต์(Script) และแฟ้มข้อมูลข้อมูลสำหรับให้ดาวโหลดเป็นต้น”

## 2.2 ประเภทของเว็บไซต์

เว็บไซต์ที่มีอยู่ในปัจจุบันมีรูปแบบและลักษณะที่แตกต่างกัน โดยขึ้นอยู่กับการออกแบบของผู้เป็นเจ้าของเว็บไซต์ แต่ละเว็บไซต์จะมีวัตถุประสงค์ในการใช้งานที่แตกต่างกัน ดังนั้นการออกแบบจึงต้องคำนึงถึงความสะดวกในการใช้งาน การที่จะสามารถใช้งานเว็บไซต์ให้เกิดประโยชน์สูงสุดได้นั้น จำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องเข้าใจถึงลักษณะของเว็บไซต์และจำแนกแยกแยะได้ว่าเว็บไซต์เหล่านั้นมีความแตกต่างหรือเหมือนกันประการใด รวมถึงมีหน้าที่หลักเฉพาะตัวอย่างไรบ้าง ประเภทของเว็บไซต์แบ่งตามลักษณะการใช้งานสามารถแบ่งออกเป็น 5 ประเภท ดังนี้ (สมาน ลอยฟ้า. 2544: 3; วิเศษศักดิ์ โครตอาษา. 2542: 184)

1.) เว็บไซต์เพื่อการประชาสัมพันธ์ เป็นเว็บไซต์ที่จัดทำโดยองค์กรต่างเว็บไซต์เหล่านี้เทียบได้กับแผ่นพับหรือจดหมายข่าว เพียงแต่เว็บไซต์อาจมีข้อมูลเพิ่มเติมมากกว่าเช่น ข้อมูลเกี่ยวกับแนวคิดและภารกิจขององค์กรหรืออื่น ๆ เป็นต้น ปกติที่อยู่ของเว็บไซต์เหล่านี้จะลงท้ายด้วย .org

2.) เว็บไซต์เพื่อธุรกิจและการตลาด เป็นเว็บไซต์ที่จัดทำโดยบริษัทธุรกิจต่าง ๆ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อขายหรือโฆษณาสินค้าและบริการต่าง ๆ ในบางครั้งอาจมีข้อมูลที่เป็นประโยชน์เชื่อถือได้ และให้ใช้โดยไม่มีค่าใช้จ่าย แต่ในที่สุดก็มักจะถูกขอให้ซื้อสินค้าบางอย่าง ในการใช้ข้อมูลเหล่านี้ควรวิเคราะห์ด้วยความรอบคอบก่อน เนื่องจากธุรกิจการค้าต่าง ๆ มักจะมีความลำเอียง ปกติที่อยู่ของเว็บไซต์เหล่านี้จะลงท้ายด้วย .com

3.) เว็บไซต์เพื่อข่าวสาร เป็นเว็บไซต์ที่มีวัตถุประสงค์เพื่อเสนอข้อมูลที่เป็นข้อเท็จจริงและเพื่อแลกเปลี่ยนผลการวิจัย ข้อมูลบางอย่างมีลักษณะคล้ายจุลสารที่มักพบได้ตามหน่วยงานต่างๆ ซึ่งมีประโยชน์สำหรับเป็นข้อมูลพื้นฐาน แต่เนื้อหา มักจะขาดความลุ่มลึก ปกติที่อยู่ของเว็บไซต์เหล่านี้จะลงท้ายด้วย .gov

4.) เว็บไซต์ข่าวและเหตุการณ์ เป็นเว็บไซต์ที่มีวัตถุประสงค์หลักในการให้ข่าวสารที่เป็นปัจจุบันที่สุดในฐานะที่เป็นบริการสาธารณะ อย่างไรก็ตามเว็บไซต์เหล่านี้มักจะมีบริษัทหรือองค์กรต่าง ๆ เป็นผู้ให้การสนับสนุน ดังนั้นจึงมักพบโฆษณาปรากฏบนเว็บไซต์ผู้ใช้พึงระมัดระวังในเรื่องของความลำเอียงที่อาจปรากฏในข่าวที่น่าเสนอด้วย ปกติที่อยู่ของเว็บไซต์เหล่านี้จะลงท้ายด้วย .com

5.) เว็บไซต์ส่วนบุคคล เป็นเว็บไซต์ของบุคคลเพื่อเสนอแนวคิดหรือเพื่อประชาสัมพันธ์ตัวเองในด้านต่าง ๆ ส่วนใหญ่มักเป็นงานที่ไม่ค่อยมีสาระ ปกติที่อยู่ของเว็บไซต์เหล่านี้จะลงท้ายด้วย .com และมักจะมีเครื่องหมาย ~ ปรากฏในที่อยู่ด้วยการสร้างเว็บไซต์มีความจำเป็นอย่างมากใน

การกำหนดกรอบและทิศทางของเว็บไซต์นั้น ๆ ให้อยู่ในลักษณะหนึ่งลักษณะใดข้างต้นเพื่อให้การใช้งานที่จะเกิดขึ้นระหว่างเว็บไซต์และผู้เยี่ยมชมเป็นไปตามวัตถุประสงค์ที่ได้ตั้งไว้อย่างมีประสิทธิภาพ

## 2.3 ส่วนประกอบของเว็บไซต์

ภายในเว็บไซต์หนึ่งๆ มีเว็บเพจจำนวนหลายหน้า ในแต่ละหน้ามีทั้งข้อความและสื่อประสมรวมกัน ตามทิวทยา เรื่องพรวิสุทธิ (2539: 46-47) กล่าวถึงส่วนประกอบของเว็บไซต์สรุปได้ว่ามีส่วนประกอบต่าง ๆ ที่จำเป็นดังนี้

- 1.) ตัวอักษร เป็นข้อความปกติ โดยสามารถตกแต่งให้สวยงามและมีลูกเล่นต่าง ๆ เช่น โปรแกรมประมวลคำ เป็นต้น
- 2.) กราฟิก ประกอบด้วยรูปภาพ ลายเส้น ลายพื้น ต่าง ๆ มากมาย
- 3.) สื่อประสม ประกอบด้วยข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว เสียง และวีดิทัศน์
- 4.) ตัวนับ ใช้นับจำนวนผู้ที่เข้ามาเยี่ยมชมเว็บเพจ
- 5.) จุดเชื่อมโยง ใช้เชื่อมโยงไปยังเว็บเพจของตนเองหรือเว็บเพจของคนอื่น
- 6.) แบบฟอร์ม เป็นแบบฟอร์มที่ให้ผู้เข้าเยี่ยมชมกรอกรายละเอียดแล้วส่งกลับมายังเว็บเพจ
- 7.) กรอบ เป็นการแบ่งจอภาพเป็นส่วนๆ แต่ละส่วนก็จะแสดงข้อมูลที่แตกต่างกันและเป็นอิสระจากกัน
- 8.) แผนที่ภาพ เป็นรูปภาพขนาดใหญ่ที่กำหนดส่วนต่าง ๆ บนรูป เพื่อเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจอื่น ๆ
- 9.) จาวาแอปเพล็ต (Java applets) เป็นโปรแกรมสำเร็จรูปเล็ก ๆ ที่ใส่ลงในเว็บเพจ สามารถเพิ่มลักษณะพิเศษ การโต้ตอบ เช่น เพิ่มเกมส์หรือหน้าต่างสำหรับบ้อนหรือดูข้อมูลบนเว็บเซิร์ฟเวอร์ได้ เป็นต้น เพื่อให้การใช้งานเว็บเพจมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

## 3. ทฤษฎีการดำเนินงานเกี่ยวกับภาษา PHP

### 3.1 PHP

พีเอชพี (PHP) คือ ภาษาคอมพิวเตอร์ในลักษณะเซิร์ฟเวอร์-ไซด์ สคริปต์ โดยลิขสิทธิ์อยู่ในลักษณะโอเพนซอร์ส ภาษาพีเอชพีใช้สำหรับจัดทำเว็บไซต์ และแสดงผลออกมาในรูปแบบHTML โดยมีรากฐานโครงสร้างคำสั่งมาจากภาษา ภาษาซี ภาษาจาวา และ ภาษาเพิร์ล ซึ่งภาษาพีเอชพี นั้นง่ายต่อการเรียนรู้ ซึ่งเป้าหมายหลักของภาษานี้ คือให้นักพัฒนาเว็บไซต์สามารถเขียนเว็บเพจ ที่มีความตอบโต้ได้อย่างรวดเร็ว

### 3.1.1 คุณสมบัติ

การแสดงผลของพีเอชพี จะปรากฏในลักษณะHTML ซึ่งจะไม่แสดงคำสั่ง ที่ผู้ใช้เขียน ซึ่งเป็นลักษณะเด่นที่พีเอชพีแตกต่างจากภาษาในลักษณะไคลเอนต์-ไซด์ สคริปต์ เช่น ภาษาจาวาสคริปต์ ที่ผู้ชมเว็บไซต์สามารถอ่าน ดูและคัดลอกคำสั่งไปใช้ได้ นอกจากนี้พีเอชพี ยังเป็นภาษาที่เรียนรู้และเริ่มต้นได้ไม่ยาก โดยมีเครื่องมือช่วยเหลือและคู่มือที่สามารถหาอ่านได้ฟรีบนอินเทอร์เน็ต ความสามารถการประมวลผลหลักของพีเอชพี ได้แก่ การสร้างเนื้อหาอัตโนมัติจัดการคำสั่ง การอ่านข้อมูลจากผู้ใช้และประมวลผล การอ่านข้อมูลจากดาต้าเบส ความสามารถจัดการ กับคุกกี้ ซึ่งทำงานเช่นเดียวกับโปรแกรมในลักษณะCGI คุณสมบัติอื่นเช่น การประมวลผลตามบรรทัดคำสั่ง (command line scripting) ทำให้ผู้ใช้เขียนโปรแกรมสร้างสคริปต์พีเอชพี ทำงานผ่านพีเอชพี พาร์เซอร์ (PHP parser) โดยไม่ต้องผ่านเซิร์ฟเวอร์หรือเบราว์เซอร์ ซึ่งมีลักษณะเหมือนกับ Cron (ใน ยูนิกซ์หรือลินุกซ์) หรือ Task Scheduler (ในวินโดวส์) สคริปต์เหล่านี้สามารถนำไปใช้ในแบบ Simple text processing tasks ได้การแสดงผลของพีเอชพี ถึงแม้ว่าจุดประสงค์หลักใช้ในการแสดงผล HTML แต่ยังสามารถ สร้างXHTML หรือ XML ได้ นอกจากนี้สามารถทำงานร่วมกับคำสั่งเสริมต่าง ๆ ซึ่งสามารถแสดงผลข้อมูลหลัก PDF แฟลช (โดยใช้ libswf และ Ming) พีเอชพีมีความสามารถอย่างมากในการทำงานเป็นประมวลผลข้อความ จาก POSIX Extended หรือ รูปแบบ Perl ทั่วไป เพื่อแปลงเป็นเอกสารXML ในการแปลงและเข้าสู่เอกสาร XML เรารองรับมาตรฐาน SAX และ DOM สามารถใช้รูปแบบXSLT ของเราเพื่อแปลงเอกสาร XMLเมื่อใช้พีเอชพีในการทำอีคอมเมิร์ซ สามารถทำงานร่วมกับโปรแกรมอื่น เช่นCybercash payment, CyberMUT, VeriSign Payflow Pro และ CCVS functions เพื่อใช้ในการสร้างโปรแกรมทำธุรกรรมทางการเงิน

### 3.1.2 การรองรับพีเอชพี

คำสั่งของพีเอชพี สามารถสร้างผ่านทางโปรแกรมแก้ไขข้อความทั่วไป เช่น โน้ตแพด ซึ่งทำให้การทำงานพีเอชพี สามารถทำงานได้ในระบบปฏิบัติการหลักเกือบทั้งหมด โดยเมื่อเขียนคำสั่งแล้วนำมาประมวลผล Apache, Microsoft Internet Information Services (IIS) , PersonalWeb Server, Netscape และ iPlanet servers, O'Reilly Website Pro server, Caudium , Xitami, OmniHTTPd, และอื่น ๆ อีกมากมาย สำหรับส่วนหลักของ PHP ยังมี Module ในการรองรับ CGI มาตรฐาน ซึ่ง PHP สามารถทำงานเป็นตัวประมวลผล CGI ด้วย และด้วย PHP, คุณมีอิสรภาพในการเลือก ระบบปฏิบัติการ และ เว็บเซิร์ฟเวอร์ นอกจากนี้ยังสามารถใช้สร้างโปรแกรมโครงสร้าง สร้างโปรแกรมเชิงวัตถุ (OOP) หรือสร้างโปรแกรมที่รวมทั้งสองอย่างเข้าด้วยกัน แม้ว่าความสามารถของคำสั่ง OOP มาตรฐานในเวอร์ชันนี้ยังไม่สมบูรณ์ แต่ตัวไลบรารีทั้งหลาย ของโปรแกรม และตัวโปรแกรมประยุกต์ (รวมถึง PEAR library) ได้ถูกเขียนขึ้นโดยใช้รูปแบบการเขียนแบบ OOP เท่านั้นพี

เอชพีสามารถทำงานร่วมกับฐานข้อมูลได้หลายชนิด ซึ่งฐานข้อมูลส่วนหนึ่งที่รองรับได้แก่ ออราเคิล dBase PostgreSQL IBM DB2 MySQL Informix ODBC โครงสร้างของฐานข้อมูลแบบ DBX ซึ่งทำให้พีเอชพีใช้กับฐานข้อมูลใดก็ได้ที่รองรับรูปแบบนี้ และ PHP ยังรองรับ ODBC (Open Database Connection) ซึ่งเป็นมาตรฐานการเชื่อมต่อฐานข้อมูลที่ใช้กันแพร่หลายสามารถเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลต่าง ๆ ที่รองรับมาตรฐานโลกนี้ได้พีเอชพียังสามารถรองรับการสื่อสารกับการบริการในโพรโทคอลต่าง ๆ เช่น LDAP IMAPSNMP NNTP POP3 HTTP COM (บนวินโดวส์) และอื่น ๆ สามารถเปิด Socket บนเครือข่ายโดยตรง และ ตอบโต้โดยใช้ โพรโทคอลใดก็ได้ PHP มีการรองรับสำหรับการแลกเปลี่ยนข้อมูลแบบ WDDX Complex กับ Web Programming อื่น ๆ ทั่วไปได้ ในส่วน Interconnection, พีเอชพีมีการรองรับสำหรับ Java objects ให้เปลี่ยนเป็น PHP Object แล้วใช้งาน ยังสามารถใช้รูปแบบ CORBA เพื่อเข้าสู่ Remote Object ได้เช่นกันโครงสร้างของภาษา PHP ในช่วงแรกภาษาที่นิยมใช้งานบนระบบเครือข่าย คือ ภาษา HTML (Hypertext Markup Language) แต่ภาษา HTML มีลักษณะเป็น Static คือ ภาษาที่มีลักษณะของข้อมูลคงที่ ซึ่งไม่เพียงพอต่อความต้องการในปัจจุบันที่นิยมใช้ระบบเครือข่าย Internet เป็นศูนย์กลางในการติดต่อระหว่างกัน ทำให้ต้องใช้เว็บไซต์ที่มีลักษณะเป็นแบบ Dynamic คือ เว็บไซต์ที่ข้อมูลสามารถเปลี่ยนแปลงได้โดยอัตโนมัติตามเงื่อนไขต่าง ๆ ที่ผู้เขียนเว็บไซต์เป็นผู้กำหนด และการควบคุม การทำงานเหล่านี้จะกระทำโดยโปรแกรมภาษาสคริปต์ เช่น ภาษา PHP ซึ่งเป็นภาษาหนึ่งที่มีความนิยมเป็นอย่างมากในปัจจุบัน PHP ถูกสร้างขึ้นในปี ค.ศ.1994 โดย Rasmus Lerdorf ต่อมาเมื่อผู้ให้ความสนใจเป็นจำนวนมากจึงได้ออกเป็นแพ็คเกจ "Personal Home Page" ซึ่งเป็นที่มาของ PHP โดยภาษา PHP เป็นแบบ Server-Side Script และเป็น Open Source พอกลางปี ค.ศ.1995 เขาก็ได้พัฒนาตัวแปลภาษา PHP ขึ้นมาใหม่ โดยใช้ชื่อว่า PHP/FI เวอร์ชัน 2 ซึ่งได้เพิ่มความสามารถในการรับข้อมูลที่ส่งมาจากฟอร์มของ HTML (จึงมีชื่อว่า FI หรือ Form Interpreter) นอกจากนั้นยังเพิ่มความสามารถในการติดต่อกับฐานข้อมูลอีกด้วย จึงทำให้ผู้คนเริ่มหันมาสนใจ PHP มากขึ้นในปี 1997 มีผู้ร่วมพัฒนา PHP เพิ่มอีก 2 คน คือ Zeev Suraski และ Andi Gutmans (กลุ่มที่เรียกตัวเองว่า Zend ซึ่งย่อมาจาก Zeev และ Andi ) โดยได้แก้ไขข้อบกพร่องต่าง ๆ และเพิ่มเติมเครื่องมือให้มีมากขึ้น

### 3.1.3 โครงสร้างของภาษา PHP

ภาษา PHP มีลักษณะเป็น embedded script หมายความว่าสามารถ ผังคำสั่ง PHP ไว้ในเว็บเพจร่วมกับคำสั่ง (Tag) ของ HTML ได้ และสร้างไฟล์ที่มีนามสกุลเป็น .php, .php3 หรือ.php4 ซึ่งไวยากรณ์ที่ใช้ใน PHP เป็นการนำรูปแบบของภาษาต่าง ๆ มารวมกันได้แก่ C, Perl และ Java ทำให้ผู้ใช้ที่มีพื้นฐานของภาษาเหล่านี้อยู่แล้วสามารถศึกษา และใช้งานภาษานี้ได้ไม่ยาก



```
1 <html>
2 <head>
3 <title> Example </title>
4 </head>
5 <body>
6 <?
7 echo "Hi, I'm a PHP
8 script!";
9 ?>
10 </body>
11 </html>
```

ภาพที่ 3.1 การทำสคริปต์

จากตัวอย่าง บรรทัดที่ 6 - 8 เป็นส่วนของสคริปต์ PHP ซึ่งเริ่มต้นด้วย <? ตามด้วยคำสั่งที่เรียกฟังก์ชันหรือข้อความ และปิดท้ายด้วย ?> สำหรับตัวอย่างนี้เป็นสคริปต์ที่แสดงข้อความว่า "Hi, I'm a PHP script" โดยใช้คำสั่ง echo ซึ่งเป็นคำสั่งที่ใช้ในการแสดงผลของภาษาสคริปต์ PHP ซึ่งจะแสดงผลดังนี้ Hi, I'm a PHP script! ซึ่งสามารถฝังคำสั่ง PHP ไว้ในเว็บเพจหนึ่ง โดยเปิดและปิดด้วยแท็ก(Tag) ของ PHP ก็ครั้งก็ได้ดังตัวอย่างต่อไปนี้

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Example 1 </title>
4 </head>
5 <body>
6 <table border=1>
7 <tr>
8 <td style="padding:8px;"><? echo "<b>PHP script block 1</b><br>"; ?></td>
9 <td style="padding:8px;"><? echo "<b>PHP script block 2 </b><br>"; ?></td>
10 </tr>
11 </table>
12 <?
13 date_default_timezone_set("Asia/Bangkok");
14 echo "<b><br>PHP script block 3 </b><br><br>";
15 echo date("<b>ขณะนี้เวลา H:i น.</b>");
16 ?>
17 </body>
18 </html>
```

ภาพที่ 3.2 การใส่Tag

PHP script block 1

PHP script block 2

PHP script block 3

ขณะนี้เวลา 18:13 น.

ภาพที่ 3.3 แสดงผลลัพธ์

#### 4. กระบวนการ SDLC

ขั้นตอนการดำเนินงานจะดำเนินการตามกระบวนการของวงจรการพัฒนากระบวนการ (SDLC: System Development Life Cycle) ซึ่งประกอบไปด้วย 5 ขั้นตอน คือ

4.1 เก็บรวบรวมความต้องการของระบบ ทำการสอบถามความต้องการของผู้ใช้ระบบ โดยสอบถามจากบุคลากรในโปรแกรมวิชาการสารสนเทศ เพื่อเก็บข้อมูลที่จะต้องใช้ในการพัฒนาโปรแกรมให้ตรงตามวัตถุประสงค์ของผู้ใช้งานว่าต้องการให้มีฟังก์ชันอะไรบ้าง มีผู้ใช้งานกี่ประเภท และการออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (UI : User Interface) ให้ตรงตามความต้องการของผู้ใช้งาน

4.2 วิเคราะห์และออกแบบระบบ ระบบที่จะพัฒนาจะเป็นระบบ Web Application ที่มีการติดต่อกับฐานข้อมูล เพื่อใช้เก็บข้อมูลของระบบทั้งหมด โดยฐานข้อมูลที่ใช้ คือมายเอสคิวแอล(MySQL) ในส่วนของการติดต่อผู้ใช้และการแสดงผลจะใช้แสดงในลักษณะของ เว็บเพจ (Web Page) จะพัฒนาโดยใช้ภาษา PHP

4.3 พัฒนาระบบ เครื่องมือที่ใช้ในการสร้างฐานข้อมูล จะใช้พีเอชพีมายเอสคิวแอล (phpMySQL) ในส่วนของการติดต่อผู้ใช้และการแสดงผลจะใช้แสดงในลักษณะของ เว็บเพจ (WebPage) โดยใช้ภาษา HTML (HTML : Hypertext Markup Language) และภาษาที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของระบบ และคำสั่งของฟังก์ชันต่าง ๆ จะพัฒนาโดยใช้ภาษา PHP (PHP : HypertextPreprocessor)

4.4 ทดสอบระบบ ทำการทดสอบว่าระบบที่ได้พัฒนาขึ้นทำงานได้ถูกต้อง ไม่มีข้อผิดพลาดใด ๆ ทั้งสิ้น หากพบข้อผิดพลาดก็จะสามารถแก้ไขให้ถูกต้อง และทำการทดสอบซ้ำอีกครั้งจนกว่าจะไม่พบข้อผิดพลาดอีก การทดสอบระบบจะทำการทดสอบด้วยกัน 2 แบบ คือทดสอบว่าระบบทำงานได้ตรงตามความต้องการเบื้องต้นหรือไม่ (Functional Testing) และทดสอบการทำงานของระบบว่าเสถียรหรือไม่ (Performance Testing)

4.5 การดูแลปรับปรุงระบบ เป็นการดูแลระบบไม่ให้เกิดปัญหาหรือข้อผิดพลาดขึ้นในขั้นตอนของการทำงานของแต่ละฟังก์ชัน ซึ่งหากพบข้อผิดพลาดก็ทำการแก้ไขให้ถูกต้องทันที หรือถ้ามีคุณสมบัติใหม่ที่ผู้ใช้งานต้องการ ก็ทำการวิเคราะห์ความต้องการ และดำเนินการตามขั้นตอนที่กล่าวมาข้างต้น (ข้อ 1.1 ถึงข้อ 1.4) อีกครั้ง

## 5. ฐานข้อมูล MySQL

MySQL เป็นโปรแกรมจัดการฐานข้อมูลแบบ Relational Database Management System (RDBMS) ซึ่งได้รับการพัฒนาขึ้นมาจากชาวสวีเดน 2 คน ชื่อ David Axmark, Allan Larsson และชาวฟินแลนด์ 1 คน Michael “Monty” Widenius ซึ่งได้จัดตั้งบริษัทที่ชื่อว่า MySQL ซึ่งโปรแกรมจัดการฐานข้อมูลนี้ได้ถูกพัฒนามาตั้งแต่ปี 1979 แต่ได้เปิดให้ใช้งานจริงเมื่อปี 1996 และ MySQL ยังเป็นโปรแกรมที่ได้รับรางวัล Linux Journal Reader ‘s Choice Award 3 ปีซ้อน ซึ่งเป็นเครื่องการันตีความสามารถของโปรแกรมนี้ได้เป็นอย่างดี ในปัจจุบันได้ถูกซื้อไปอยู่กับเจ้าของคนใหม่ที่บริษัทว่า ซันไมโครซิสเต็มส์ (Sun Microsystems, Inc.) ถึงแม้ว่าจะมีการขาย MySQL ให้กับ Sun แล้วแต่โปรแกรมนี้ก็ยังคงมีการพัฒนาอย่างต่อเนื่องทำให้กลายเป็นโปรแกรมที่ทุกคนเลือกใช้งานความสามารถที่ทำให้ MySQL กลายเป็นโปรแกรมจัดการฐานข้อมูลที่ทุกคนไว้วางใจก็คือการสนับสนุนการทำงานได้เกือบทุกระบบปฏิบัติการ อาทิเช่น Windows และ Linux เป็นต้นนอกจากนั้น MySQL ยังเป็นที่นิยมในการนำไปใช้งานกับ Web Application เป็นอย่างมาก ซึ่งในปัจจุบันเกือบทุกเว็บไซต์ได้ใช้งานโปรแกรม MySQL ทั้งสิ้น นอกจากความสามารถในการรองรับระบบปฏิบัติการหลากหลายรุ่นแล้ว ความสามารถในการจัดการต่าง ๆ ก็ทำได้ดีอีกด้วย ซึ่งจุดเด่นของ MySQL นั้นก็คือความเร็ว เมื่อนำมาใช้ที่สะดวกสบาย พร้อมกับความเอาใจใส่ในการดูแลด้วยการอัปเดตความสามารถของโปรแกรม MySQL จากผู้ผลิตอยู่เรื่อย ๆ ทำให้ MySQL มีความสามารถใหม่ และแก้ไขข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นอยู่เสมอ MySQL เป็นฐานข้อมูลที่มีการจัดการฐานข้อมูลแบบโครงสร้าง ซึ่งข้อมูลที่ได้รวบรวมมาจะอยู่ในรูปแบบของตารางเพื่อช่วยให้สามารถค้นหาและสืบค้นข้อมูลได้ง่ายกว่าการเก็บข้อมูลเป็นไฟล์ ซึ่งการเก็บข้อมูลแบบตารางนั้นส่งผลให้การทำงานของ MySQL นั้นทำงานได้รวดเร็วและยืดหยุ่น และข้อมูลทุก ๆ ตารางจะเชื่อมโยงกันทำให้สามารถจัดการข้อมูลต่าง ๆ ได้ตามต้องการ

### 5.1 ประโยชน์ของฐานข้อมูล MySQL

#### 5.1.1 โปรแกรม MySQL นั้นเป็นโปรแกรมจัดการฐานข้อมูลที่มีด้วยกัน 2 แบบคือ

Open Source License แบบใช้งานได้ฟรีและแบบ Commercial License แบบธุรกิจ ซึ่งเราสามารถเลือกใช้งานได้ตามลักษณะการใช้งาน โดยประโยชน์และความสามารถของ MySQL ส่งผลให้สามารถใช้งานได้หลายด้านด้วยกันเริ่มจากการใช้ร่วมกับเครื่องบริการเว็บ (Web Server) ซึ่ง MySQL ถูกออกแบบให้สามารถทำงานร่วมกับฮาร์ดแวร์ตัวอื่น ๆ ได้ พร้อมกันนั้นยังรองรับภาษาคอมพิวเตอร์ได้อย่างหลากหลาย อีกทั้ง MySQL ยังสามารถจัดการข้อมูลที่มีขนาดใหญ่ได้เป็นอย่างดีจึงเป็นส่วนหนึ่งที่ทำให้ทุกคนเลือกใช้ MySQL เป็นโปรแกรมจัดการ

ฐานของข้อมูลภายในเครื่อง Server การใช้งานMySQL ในด้านการเขียนโปรแกรมนั้น MySQL สามารถรองรับระบบการทำงานได้หลายหลายระบบอาทิเช่น AIX, BSDi, FreeBSD, HP-UX, eComStation, i5/OS, IRIX, Linux, Mac OS X, MicrosoftWindows, NetBSD, Novell NetWare, OpenBSD, OpenSolaris, OS/2 Warp, QNX, Solaris,Symbian, SunOS และอื่น ๆ

## 6. Bootstrap

Bootstrap เป็น Front-end Framework ที่ประกอบด้วยโครงสร้าง CSS , HTML และ JavaScript ที่ช่วยให้สามารถสร้างหน้าจอ User Interface ได้ง่าย และ สวยงาม และรวดเร็ว ลดเวลาในการออกแบบ Design หน้าจอ layout หรือรายการ Element อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง กับ หน้า Form ทั้งหมดสามารถใช้ Bootstrap เข้ามาจัดการได้ทั้งหมด สำหรับ Bootstrap มีทั้ง CSS Component และJavaScript Plugin ที่ทำงานร่วมกับ jQuery ที่สามารถเรียกใช้งานได้มากมาย และที่สำคัญคือBootstrap มีการแสดงผลในรูปแบบของ Responsive ซึ่งจะแสดง สภาพแวดล้อมที่เหมาะสมกับอุปกรณ์ที่ทำการเปิดอยู่ในขณะนั้น เช่น PC Desktop , Tablets , Mobile หรืออุปกรณ์อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง ซึ่งทำให้สามารถออกแบบเว็บและเขียนคำสั่งต่าง ๆ และยังสามารถรองรับอุปกรณ์ทั้งหมดได้Bootstrap ถูกพัฒนาขึ้นโดย Mark Otto และ Jacob Thornton ทีมพัฒนาของ TwitterInc. ก่อนหน้านี้ใช้ชื่อว่า Twitter Blueprint และเปิดให้นักพัฒนาสามารถนำไปใช้งานพัฒนาเว็บไซต์ได้แบบฟรี (Open Source) ในชื่อว่า Bootstrap Framework

Bootstrap ปัจจุบันมีการพัฒนาขึ้นด้วยกลุ่มนักพัฒนาจากทั่วโลก มีการอัปเดต แก้ไข bug อยู่ตลอด เพื่อรองรับการทำงานได้อย่างไม่มีปัญหาพร้อม ๆ กับการพัฒนาเทคโนโลยีบน Web Browser เช่น CSS, HTML และในปัจจุบันจะเห็นได้ว่า Bootstrap มีตัวอย่างริมนให้ดาวน์โหลดมากมาย มีทั้งที่สามารถดาวน์โหลดใช้ได้ฟรี และ แบบเสียเงินซื้อ และหลายๆ เว็บก็เลือกที่จะใช้ Bootstrap กันมากขึ้น

### 7.1 โครงสร้างของ Bootstrap Framework

1. Scaffolding grid system จำนวน 12 คอลัมน์ สามารถเลือกใช้ได้ทั้งแบบ fixed และแบบ fluid เป็นโครงสร้างของ Layout ที่จะแสดงผลในหน้าจอ ซึ่งจำนวน Column นี้จะแสดงผลตามความกว้างของแต่ละอุปกรณ์ที่เรียกใช้งาน
2. Base CSS style sheets สำหรับ html elements พื้นฐาน เช่น typography, tables,forms และ images เป็น Stylesheet พื้นฐานที่สามารถเรียกใช้งานได้ เช่น Button ที่อยู่ในรูปแบบของ สีต่าง ๆ การแสดงรูปภาพ ตาราง และอื่น ๆ
3. Components style sheets สิ่งที่ต้องใช้บ่อย ๆ navigation, breadcrumbs รวมไปถึง pagination เป็นโครงสร้างพื้นฐานของ Bootstrap ที่ไว้จัดการ Menu, Navigation ซึ่ง จะแปรผันกับขนาดของหน้าจอ ของอุปกรณ์ที่เรียกใช้งาน

4. JavaScript jQuery plugins ต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็น modal, carousel หรือ tooltip ช่วยในการสร้าง Popup, Dialog, Tooltip ต่าง ๆ ซึ่งเรียกใช้งานได้ง่าย

## 7. ภาษา CSS

CSS คือ ภาษาที่ใช้สำหรับตกแต่งเอกสาร HTML/XHTML ให้มีหน้าตา สีสัน ระยะเวลา ฟันหลัง เส้นขอบและอื่น ๆ ตามที่ต้องการ CSS ย่อมาจาก Cascading Style Sheets มีลักษณะเป็นภาษาที่มีรูปแบบในการเขียน Syntax แบบเฉพาะและได้ถูกกำหนดมาตรฐานโดย W3C เป็นภาษาหนึ่งในการตกแต่งเว็บไซต์ ได้รับความนิยมน้อยแต่แพร่หลาย

### 7.1 ประโยชน์ของ CSS

CSS มีประโยชน์อย่างหลากหลาย ซึ่งได้แก่

1. ช่วยให้เนื้อหาภายในเอกสาร HTML มีความเข้าใจได้ง่ายขึ้นและในการแก้ไขเอกสารก็สามารถทำได้ง่ายกว่าเดิม เพราะการใช้ CSS จะช่วยลดการใช้ภาษา HTML ลงได้ในระดับหนึ่ง และแยกระหว่างเนื้อหากับรูปแบบในการแสดงผลได้อย่างชัดเจน
2. ทำให้สามารถดาวน์โหลดไฟล์ได้เร็ว เนื่องจาก code ในเอกสาร HTML ลดลง จึงทำให้ไฟล์มีขนาดเล็กลง
3. สามารถกำหนดรูปแบบการแสดงผลจากคำสั่ง style sheet ชุดเดียวกัน ให้มีการแสดงผลในเอกสารแบบเดียวกันทั้งหน้าหรือในทุก ๆ หน้าได้ ช่วยลดเวลาในการปรับปรุงและทำให้การสร้างเอกสารบนเว็บมีความรวดเร็วยิ่งขึ้น นอกจากนี้ยังสามารถควบคุมการแสดงผล ให้คล้ายหรือเหมือนกันได้ในหลาย Web Browser
4. ช่วยในการกำหนดการแสดงผลในรูปแบบที่มีความเหมาะสมกับสื่อต่าง ๆ ได้เป็นอย่างดี
5. ทำให้เว็บไซต์มีความเป็นมาตรฐานมากขึ้นและมีความทันสมัย สามารถรองรับการใช้งานในอนาคตได้ดี

## 8. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

1. คณะเศรษฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย (2558) การศึกษาพฤติกรรมการอ่าน และซื้อหนังสือของคนไทย พฤติกรรม “การอ่าน” โดยทั่วไปของคนไทย ซึ่งรวมไปถึงตำราเรียน หนังสือพิมพ์ นิตยสาร และสื่ออิเล็กทรอนิกส์อื่นอย่างเว็บไซต์ ฯลฯ พบว่าส่วนใหญ่ร้อยละ 88.0 ระบุว่าอ่าน อย่างไรก็ตาม สัดส่วนร้อยละ 12.0 หรือ 1 ใน 10 ของประชากรที่ระบุว่าไม่อ่านอะไรเลยก็ยังถือเป็นตัวเลขที่ค่อนข้างสูงทีเดียวโดยพวกเขาระบุว่าสาเหตุหลักคือ ไม่มีเวลาอ่าน (ร้อยละ 63.0) สายตาไม่ดี (ร้อยละ 29.5) และไม่ชอบอ่านหนังสือ (ร้อยละ 25.7) เมื่อพิจารณาเฉพาะการอ่านหนังสือตามนิยามที่สมาคมผู้จัดพิมพ์และผู้จำหน่ายหนังสือแห่งประเทศไทย (PUBAT) ให้นิยาม ซึ่งก็คือ หนังสือนอกเวลาเรียนหรือเวลาท างานเฉพาะที่เป็นเล่ม ทั้งแบบพิมพ์ด้วยกระดาษ และ e-book โดยไม่รวมตำราเรียน หนังสือพิมพ์ นิตยสาร และสื่ออิเล็กทรอนิกส์อื่น

อย่างเว็บไซต์ ฯลฯ ซึ่งต่อไปนี้จะถูกเรียกว่า “หนังสือ” พบว่า กลุ่มที่อ่านหนังสือเป็นประจำ (ความถี่มากกว่า 3 วันต่อสัปดาห์) มีเพียงร้อยละ 40.2 ของประชากร ขณะที่กลุ่มที่อ่านหนังสืออยู่บ้าง (ความถี่น้อยกว่า 3 วันต่อสัปดาห์) อยู่ที่ร้อยละ 20.1 แต่ประชากรสัดส่วนสูงถึงร้อยละ 39.7 ที่ไม่อ่านหนังสือเลย

2. ธงชัย วงศ์พานิช (2561) ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการซื้อหนังสือของนักศึกษามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี วิทยาเขตสุรินทร์ พฤติกรรมการซื้อหนังสือของนักศึกษามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี วิทยาเขตสุรินทร์ นักศึกษา มีพฤติกรรมการซื้อหนังสือ ดังนี้ประเภทของหนังสือที่เลือกซื้อ ส่วนใหญ่ เลือกซื้อประเภทนิยายสาร/วารสาร (ร้อยละ 30.65) เหตุผลในการซื้อหนังสือส่วนใหญ่ เพราะความสนใจของตนเอง (ร้อยละ 59.13) อิทธิพลในการซื้อหนังสือส่วนใหญ่ได้รับจากสังคม (ร้อยละ 34.06) ค่าใช้จ่ายในการซื้อหนังสือแต่ละครั้ง ส่วนใหญ่ มีค่าใช้จ่าย 100-200 บาท (ร้อยละ 47.37) ร้านหนังสือที่นักศึกษาไปซื้อหนังสือ ส่วนใหญ่ เป็นร้านเมืองช้างบึงเขินเตอร์ (ร้อยละ 58.20) จำนวนครั้งที่ไปใช้บริการร้านหนังสือ ส่วนใหญ่ สัปดาห์ละ 1 ครั้ง (ร้อยละ 25.10) ปัจจัยภายในที่มีอิทธิพลต่อการตัดสินใจซื้อหนังสือส่วนใหญ่เป็นเรื่องที่ชอบ (ร้อยละ 64.40) และปัจจัยภายนอกที่มีอิทธิพลในการตัดสินใจซื้อหนังสือส่วนใหญ่ เป็นรูปลักษณ์ของหนังสือ (ร้อยละ 47.99)

## บทที่ 3

### ขั้นตอนการดำเนินงาน

ขั้นตอนการดำเนินงานโครงการการพัฒนาพัฒนาเว็บไซต์ Bookcoins เพื่อแก้ไขและปรับปรุง ดีไซน์ของเว็บไซต์ให้ทันสมัยมากยิ่งขึ้น

ขั้นตอนการดำเนินงานโครงการโดยทั่วไป ประกอบด้วยรายละเอียดต่อไปนี้

- 3.1 การศึกษาและรวบรวมข้อมูล
- 3.2 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ
- 3.3 การพัฒนาระบบ

#### 3.1 การศึกษาและรวบรวมข้อมูล

1. การศึกษาระบบงานเดิม

- ระบบงานเดิมเป็นระบบรีวิวหนังสือโดยที่แอดมินจะยกตัวอย่างที่สื่อที่มีประโยชน์และให้แง่คิดที่ดีมา รีวิวให้สมาชิกของเว็บมาอ่านและสามารถให้สมาชิกเติมเงินเพื่อซื้อหนังสือที่รีวิวแล้วได้

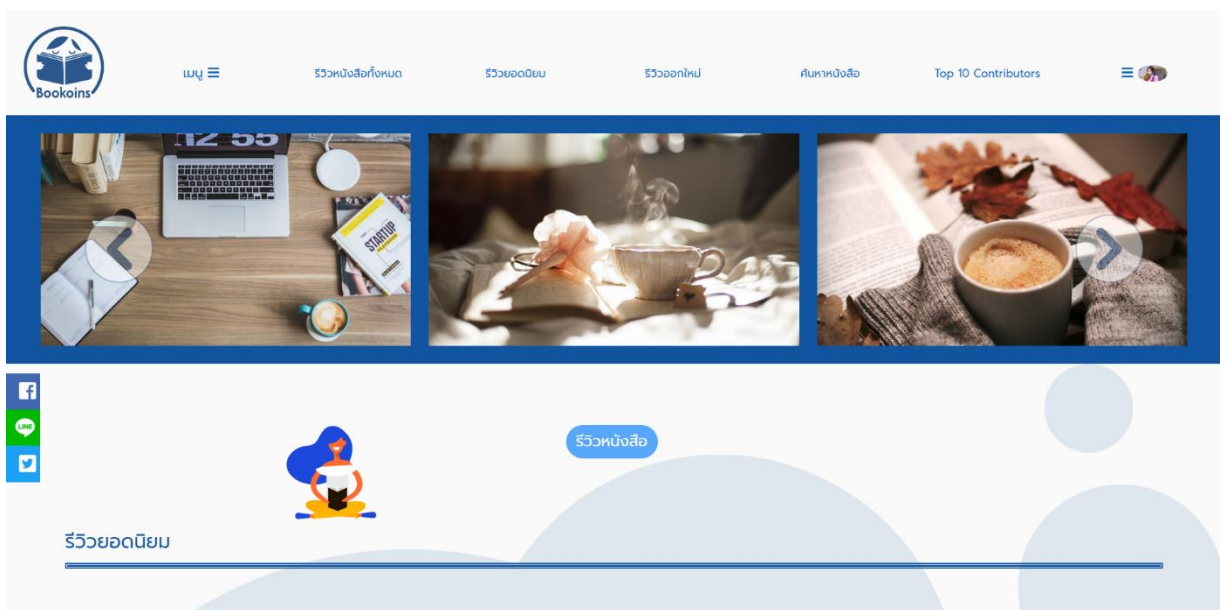
2. การรวบรวมข้อมูล ความต้องการของระบบ / การวิเคราะห์ความต้องการ

- รวบรวมข้อมูลที่ได้จากการสัมภาษณ์ ซุปเปอร์ไวเซอร์ ได้มีการมอบหมายงานโดยมีการให้แก้ไขดีไซน์เว็บไซต์ Bookcoins ใหม่ และ ฟังก์ชันการทำงานยังเหมือนเดิม

3. แผนภาพขั้นตอนการทำงานของไซต์เว็บไซต์ Bookcoins

- รวบรวมข้อมูลที่ได้จากการสัมภาษณ์ ซุปเปอร์ไวเซอร์ ได้มีการมอบหมายงานโดยมีการให้แก้ไขดีไซน์เว็บไซต์ Bookcoins ใหม่ และ ฟังก์ชันการทำงานยังเหมือนเดิม

รูปที่ 3.1 ภาพแสดงการทำงานของทั้งระบบของเว็บ Bookoins



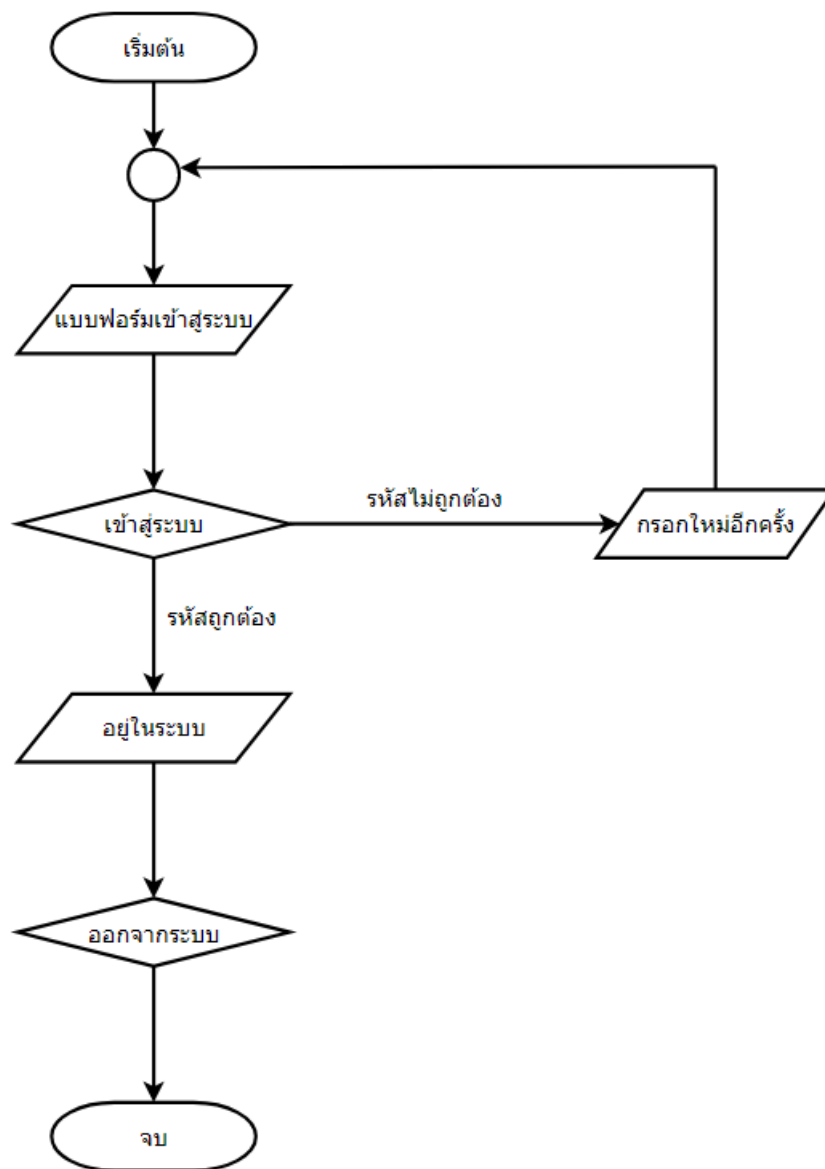
รูปที่ 3.2 การดีไซน์เดิมของเว็บ Bookoins



### 3.2 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

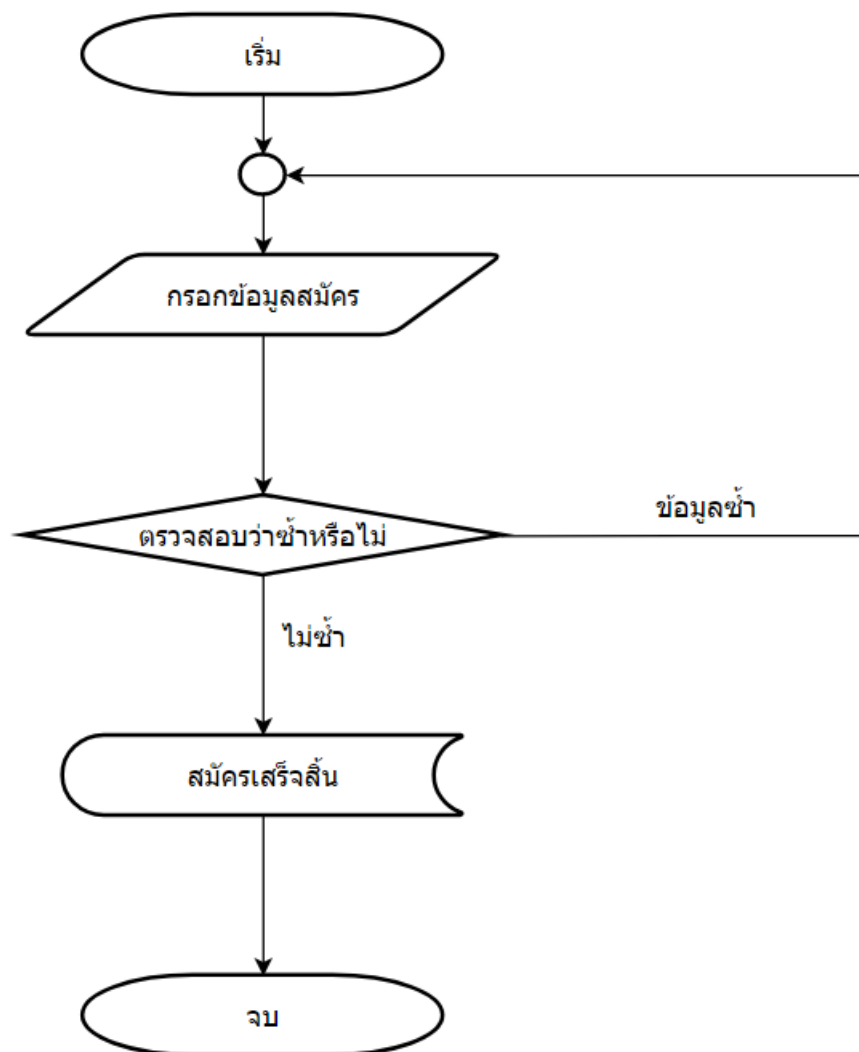
จากการศึกษารวบรวมข้อมูลและความต้องการของระบบใหม่ดังกล่าวข้างต้น จะได้ซึ่งแผนภาพแสดงการทำงานของระบบดังนี้

#### 3.2.1 flow chat เข้าสู่ระบบของ User



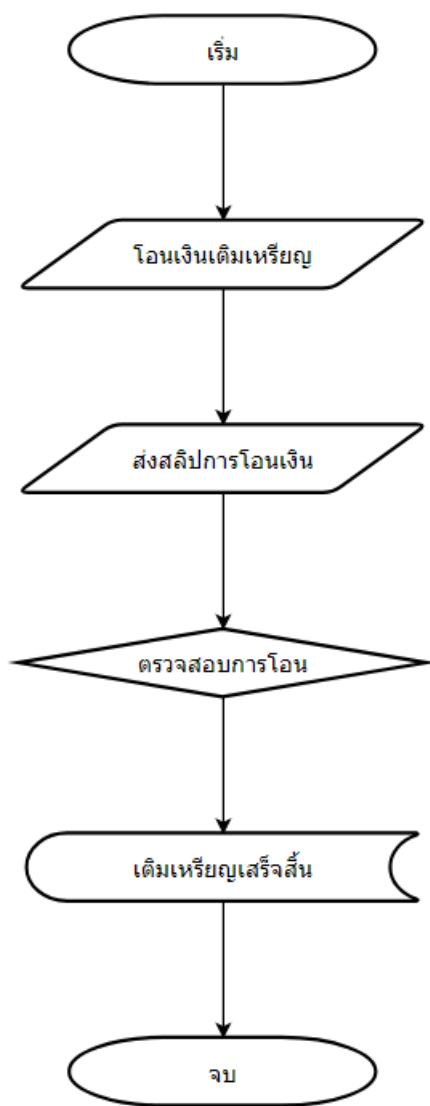
รูปที่ 3.3 flow chat เข้าสู่ระบบของ user

3.2.2 flow chat หน้าสมัครสมาชิกของ User



รูปที่ 3.4 flow chat หน้าสมัครสมาชิกของ User

### 3.2.3 flow chart การโอนเงิน



รูปที่ 3.5 flow chart การโอนเงิน

## พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary)

จากการศึกษารวบรวมข้อมูลที่ได้กล่าวมาข้างต้นผู้พัฒนาได้วิเคราะห์และออกแบบฐานข้อมูลที่จะใช้

ตารางที่ 3.1 article

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_article		Int	11	PK
Name_article		Varchar	100	
Name_article_en		Varchar	100	
Text		Text		
Texte_en		Text		
Image		Varchar	100	
Id_catagory		int	11	

ตารางที่ 3.2 article\_catagory

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_catagory		Int	11	PK
Name_catagory		Varchar	100	
Name_catagory_en		Varchar	100	
Data_catagory		data		

ตารางที่ 3.3 article\_image

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_image		Int	11	PK
Name_image		Varchar	100	
Size		int	11	
Data_imgage		data		
Id_article		int	11	

ตารางที่ 3.4 book\_shelf

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_shelf		Int	11	PK
Id_product		Varchar	40	
Id_ep		int	11	
Id_user		Varchar	40	
Data_add		Datetime		

ตารางที่ 3.5 comment

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_comment		Int	11	PK
Text_comment		text		
Id_employee		Varchar	100	
Data_update		datetime		
Id_article_post		varchar	100	
Id_article_post_sub		int	11	

ตารางที่ 3.6 contact

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id		Int	11	
Setting		Varchar	50	
Value		longtext		
Edit_datetime		datetime		

ตารางที่ 3.7 freedom\_page

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_page		Int	11	PK

Name_page		Varchar	100	
Name_en_page		Varchar	100	
Text		Text		
Texte_en		Text		
Date		date		
Id_link		int	11	

ตารางที่ 3.8 froala\_uploads

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_uploads		Int	11	PK
Name_uploads		Varchar	100	
Link_uploads		Varchar	100	
Img_path		varchar	100	

ตารางที่ 3.9 link\_local

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_link		Int	11	PK
Name		Varchar	100	
Table		Varchar	100	
Link		varchar		

ตารางที่ 3.10 logo

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_logo		Int	11	PK
Name		Varchar	100	
Size		int	11	
Date		date		
Type		int	11	
Target		Varchar	255	
Id_link		int	11	
Page		varchar	255	

ตารางที่ 3.11 menu\_main

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_menu		Int	11	PK
Name		Varchar	100	
Name_en		varchar	100	
Level		int	11	
Target		varchar	50	
Type		int	11	
Id_link		Varchar	100	
Page		varchar	50	

ตารางที่ 3.12 menu\_sub

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_sub		Int	11	PK
Name_sub		Varchar	100	
Name_en_sub		varchar	100	
Level		int	11	
Id_menu		int	11	FK
Target		Varchar	50	

Type		int	11	
Id_link		varchar	100	
Page		varchar	50	

ตารางที่ 3.13 mod\_bank

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_bank		Int	11	PK
Name_bank		Varchar	100	
Branch		Varchar	100	
Name_asset		varchar	100	
Code_asset		varchar	100	
Img_path		Varchar	255	
Create_detetime		datetime		
Update_datetime		datetime		
Delete_datetime		datetime		

ตารางที่ 3.14 mod\_book\_shelf

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_bs		Int	11	PK
Id_product		Varchar	40	
Id_customer		varchar	40	

ตารางที่ 3.15 mod\_coin

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_coin		Int	11	PK
Coin		int	11	
Price		int	11	
Delete_detetime		datetime		



ตารางที่ 3.16 mod\_coin\_today

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id		Int	35	PK
Coin		int	35	

ตารางที่ 3.17 mod\_contact

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_mail		Int	11	PK
Name		Varchar	255	
Email		text		
Subject		varchar	255	
Message		text		
Send_datetime		datetime		
Status		int	11	

ตารางที่ 3.18 mod\_customer

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_customer		varchar	11	PK
Fname		varchar	100	
Lname		varchar	11	
Code		varchar		
Birthday		ivarchar	11	
Sex		int	255	
Create_datetime		date	11	
Update_datetime		date_time	255	
Delete_datetime		Datetime		
Img_path		Varchar	255	
Email		Varchar	2500	
Discount		Int	11	

Token		Varchar	35	
Type_sea		Int	11	
Member_no		Varchar	30	
Emp		Varchar	100	
Exe		Varchar	100	
Member_type		Enum	General , VIP	
Nickname		Varchar	20	
Tel		Varchar	10	
Address		Text		
Postcode		Varchar	10	
State		Varchar	100	
Suburb		Varchar	120	
Cus_remark		Text		
Sum_coin		Int	11	
Id_facebook		Varchar	40	
Fb_image		Varchar	255	
Fb_loc_date		date		

ตารางที่ 3.19 mod\_customer\_address

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Fname		Varchar	255	
Lname		Varchar	255	
Address		Text		
District		varchar	255	
Mamphur		varchar	255	
Province		varchar	255	
Postalcode		varchar	10	
Telephone		varchar	10	
Status		varchar	40	
Create_datetime		Datetime		
Update_datetime		Datetime		
Delete_datetime		Datetime		
Id_customer		Varchar	35	

Id_address		Int	11	PK
Tax_id		varchar	15	

ตารางที่ 3.20 mod\_customer\_rec

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_rec		Int	11	PK
Name		Varchar	255	
Surname		varchar	255	
Phone		varchar	10	
Rec_address		text		
bankname		varchar	255	
Acc		varchar	20	
Branch		varchar	255	
Id_customer		varchar	35	
Account_type		varchar	100	
Address_type		int	11	
Rec_state		varchar	100	
Rec_postcode		varchar	10	
Rec_suburb		varchar	120	
Rec_status		enum	Active , unactive	

ตารางที่ 3.21 mod\_employee

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_employee		Varchar	35	PK
Username		Varchar	100	
Surname		Varchar	100	
Username_en		Varchar	100	
Surname_en		Varchar	1000	
Birthday		Varchar	255	
Position		Varchar	100	
Position_en		Varchar	100	
Code_id		Varchar	13	
Detail_employee		Text		
Detail_employee_eneemail		Text		
Email		Varchar	100	
User_city		Varchar	100	
User_state		Varchar	100	
User_district		Varchar	100	
Detail_city		Varchar	100	
Tel		Varchar	200	
Task_view		Varchar	10	
Task_authen		Text		
Id_branch		text		

ตารางที่ 3.22 mod\_employee\_image

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_image		Int	11	PK
Name_imgea		Varchar	100	
Size		Varchar	100	
Date_image		datetime		
Id_employee		Varchar	35	

ตารางที่ 3.23 mod\_episode

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_ep		Int	255	PK
No_ep		Varchar	255	
Name_ep		Varchar	255	
Text		text		
Data_add		datetime		
Data_dit		datetime		
Data_delete		datetime		
Id_product		varchar	255	
Price		int	11	
View_book_ep		int	11	

ตารางที่ 3.24 mod\_footer

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_footer		Int	11	PK
Name		Varchar	255	
Linked		text		
Icon		varchar	255	

ตารางที่ 3.25 mod\_setting

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_set		Int	11	PK
Baht		double		
Ds		double		

ตารางที่ 3.26 mod\_slide\_ytd

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_ytd		Int	11	PK
Link		text		
Link_rewrite		Varchar	100	
Visibility		int	100	
Create_datetime		datetime		
Update_datetime		datetime		
Delete_datetime		datetime		

ตารางที่ 3.27 mod\_slip

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_slie		Int	11	PK
Img_path		text		
Date_time		datetime		
Date_tran		varchar	255	
Price		int	11	
Email-slip		text		
Tame		varchar	255	
Tel		varchar	255	
Status		int	11	
Id_transection		varchar	35	

ตารางที่ 3.28 mod\_transection

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_transection		Int	255	PK
Id_customer		Varchar	35	
Price		double		
Recoin		int	11	
Status		int	11	
Id_rec		int	11	
Date_time		datetime		
Id_staff_check		varchar	30	
Staff_check		varchar	35	

ตารางที่ 3.29 product

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_product		varchar	35	PK
Name_product		Varchar	100	FK
Name_product_en		Varchar	100	
Detail_product		text		
Detail_product2		text		
Detail_product_en		text		
Date_add		datetime		
Date_edit		datetime		
Status_product		varchar	100	
Status_product_sale		varchar	100	
Status_ready		Int	11	
Id_catagory		varchar	100	
View		Int	11	
Level_product		Int	11	
Id_brand		varchar	35	
Delete_datetime		Datetime		
Promotion		Int	11	
Tmp_price		Double		
Number_min		Int	11	
Price_min		Int	11	
Id_customer		Varchar	40	
View_book		Int	255	
P_price		Double		
Status_price		Varchar	20	
Status_show		varchar	20	



ตารางที่ 3.30 product\_attribute

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_attr		Varchar	35	PK
Attribute_name		Varchar	100	
Option_name		Varchar	100	
Price_attr		int	100	
Price_n_attr		int	100	
Stock_attr		Int	11	
Weight_attr		varchar	100	
SKU_attr		varchar	100	
Show_attr		int	11	
orderby		int	11	FK
Id_product		varchar	35	FK
Barcode		varchar	35	

ตารางที่ 3.31 product\_attribute\_head

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_attr_head		Int	11	PK
Name_attr_head		Varchar	100	
Name_attr_head_show		Varchar	100	
Name_attr_head_show_en		varchar	100	

ตารางที่ 3.32 product\_attribute\_sub

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_attr_sub		Int	11	PK
Name_attr_sub		Varchar	100	
Name_attr_sub_en		Varchar	100	
Id_attr_head		varchar	100	FK

ตารางที่ 3.33 product\_catagory

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_catagory		Int	11	PK
Name_catagory		Varchar	100	
Name_catagory_en		Varchar	100	
Date_catagory		date		
Group_sub		varchar	100	
Icon		Varchar	100	
Img		datetime	100	
Level		int	11	

ตารางที่ 3.34 product\_image

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_image		varchar	11	PK
Name_image		Varchar	100	
Size_image		int	100	
Date_image		varchar	100	
Active		varchar	100	
Id_product		Varchar	255	FK

ตารางที่ 3.35 product\_image\_attr

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_image		varchar	35	PK
Name_image		Varchar	100	
Size_image		int	11	
Date_image		varchar	100	
Active		varchar	100	
Id_attr		Varchar	35	FK

ตารางที่ 3.36 product\_omage\_thumb

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_thumb		Int	11	PK
Name_thumb		Varchar	100	
Date_thumb		Varchar	100	
Size_thumb		int	11	
User_id		varchar	35	
Active		Varchar	20	

ตารางที่ 3.37 product\_stock

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_stock		Varchar	35	PK
Sum_stock		int	11	
Order_stock		int	11	
Balance_stock		int	11	
Id_product		text		

ตารางที่ 3.38 product\_type

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id		Int	10	PK
Name		Varchar	10	
Short_name		Varchar	5	
Pay		decimal	20,2	
Name_en		varchar	255	
Date_catagory		date		
Group_sub		varchar	100	
Icon		varchar	100	
Image		varchar	100	
level		int	11	

ตารางที่ 3.39 slide

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_slide		Int	11	PK
Name_slide		Varchar	100	
Name_slide_en		Varchar	100	
Text		text		
Text_en		varchar	100	
Date		date		
level		int	11	
link		text		
Visible		int	11	
Color		varchar	255	

ตารางที่ 3.40 slide\_image

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_image		Int	11	PK
Name_image		Varchar	100	
Size		Varchar	100	
Date_image		varchar	100	
Id_slide		varchar	100	FK

ตารางที่ 3.41 system

Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_system		int	11	PK
Name_system		varchar	100	
Name_system_en		varchar	100	
Link_system		varchar	100	
Type		int	100	
Groups		int	255	
Sort		int		
level		varchar		
Icon		varchar		
Date_add		date		
Date_update		date		

ตารางที่ 3.42 tbl\_member

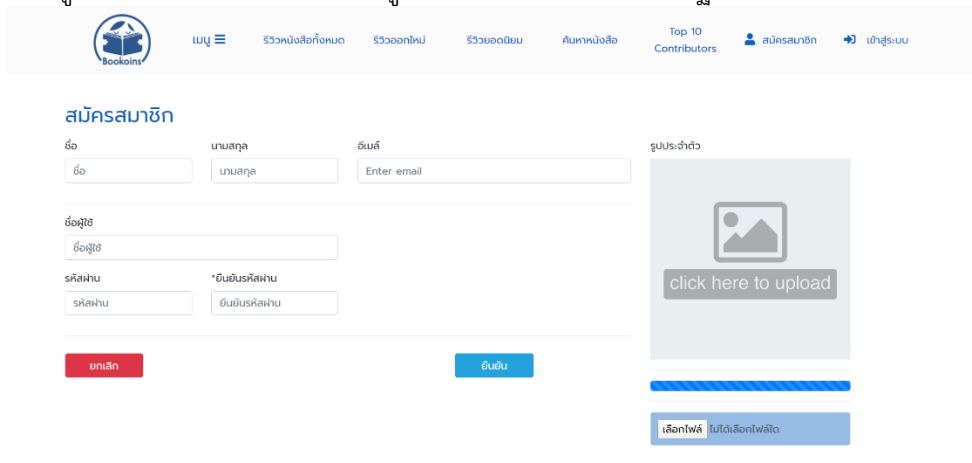
Attribute name	Description	Data Type	Data Size	Key Type
Id_member		varchar	35	PK
User_member		varchar	100	
Pass_member		varchar	100	
Member_regdate		datetime		
Member_last_login		date		
Member_last_logout		datetime		
Member_session_update		varchar	130	
Data_role		varchar	30	
Permission		varchar	30	
Del_time		datetime		
Id_data_role		varchar	35	

## บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน

ทางบริษัท ที.พี.เอส.อินเทอร์เน็ตไพรส์ จำกัด ได้สังเกตเห็นความสำคัญของปัญหาหาคือ เว็บไซต์ bestbaht-au นั้น มีความปลอดภัยน้อย เจ้าหน้าที่พนักงานของบริษัท ที.พี.เอส.อินเทอร์เน็ตไพรส์ ได้สังเกตเห็นความสำคัญของจุด ๆ นี้ และจัดการมอบหมายงานแก้ไขและดีไซด์ของเว็บไซต์ Bookoins ใหม่ มีรายละเอียดดังนี้

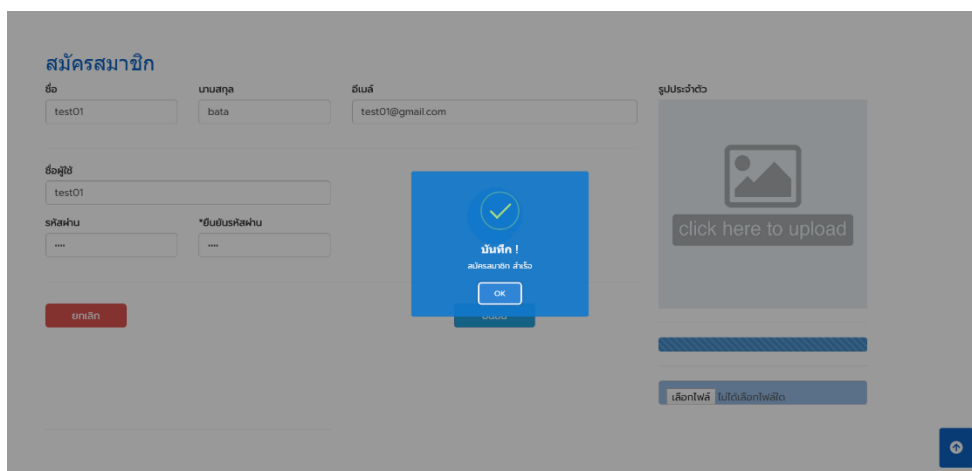
### 4.1 หน้าสมัครสมาชิก

เมื่อผู้ใช้สมัครสมาชิกควรกรอกข้อมูลให้ครบเพื่อเอาไว้เป็นหลักฐานยืนยันการเข้าใช้งานระบบ



รูปที่ 4.1 หน้าสมัครสมาชิก

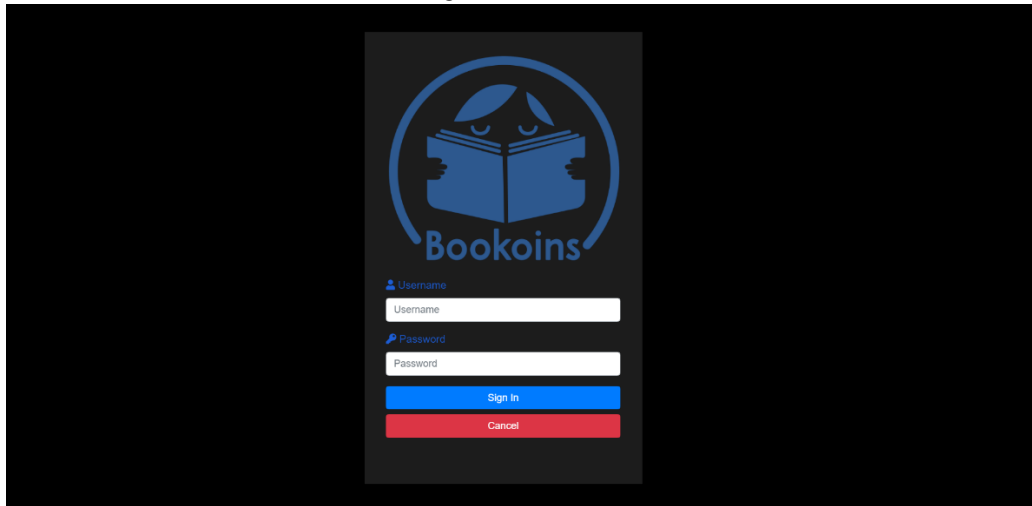
เมื่อทำการกรอกทุกอย่างครบแล้วกดปุ่มสมัครสมาชิกแล้วระบบจะแจ้ง alert ขึ้นมาเพื่อให้ผู้ใช้ได้รู้ว่าสมัครสำเร็จแล้ว



รูปที่ 4.2 เมื่อทำการสมัครสมาชิกเสร็จ

## 4.2. หน้า login เข้าสู่ระบบ

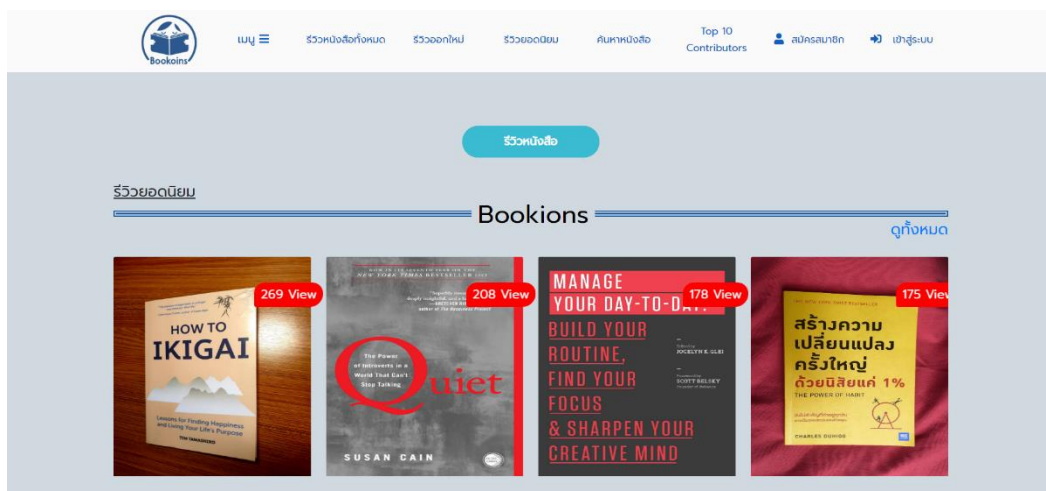
เมื่อสมัครสมาชิกเสร็จก็จะมาที่หน้า login



รูปที่ 4.3 หน้า login

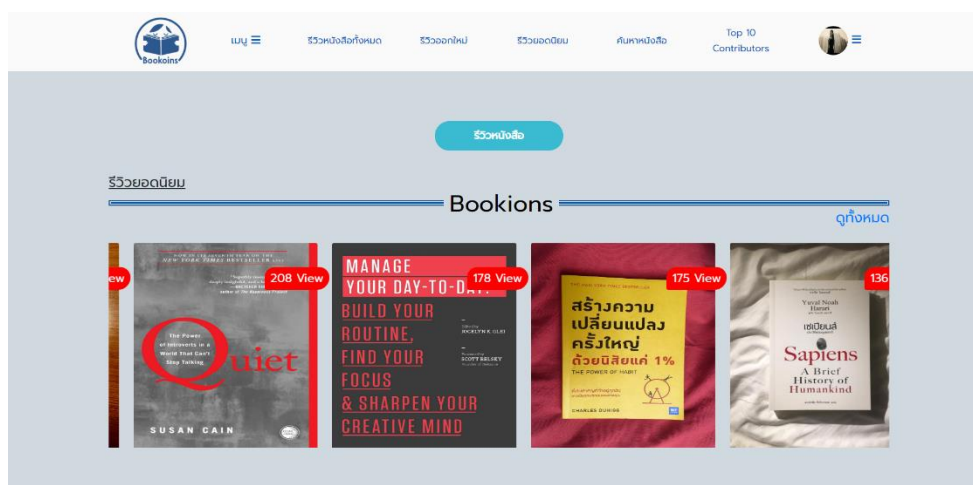
## 4.3 หน้า Home

หน้า Home ก่อนทำการ Login



รูปที่ 4.4 หน้า Home ก่อน login

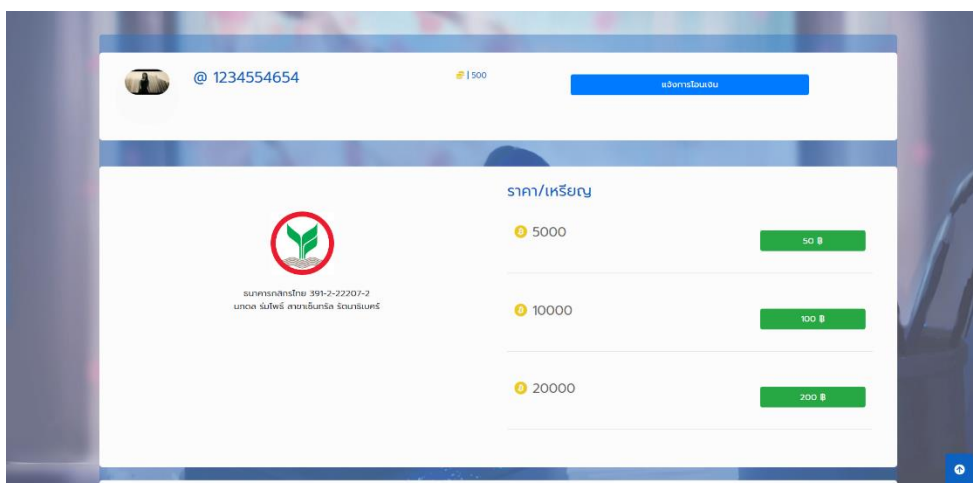
หน้า Home หลังทำการ login



รูปที่ 4.5 หน้า Home หลังทำการ login แล้ว

#### 4.4 หน้าระบบเติมเงินซื้อ Coin

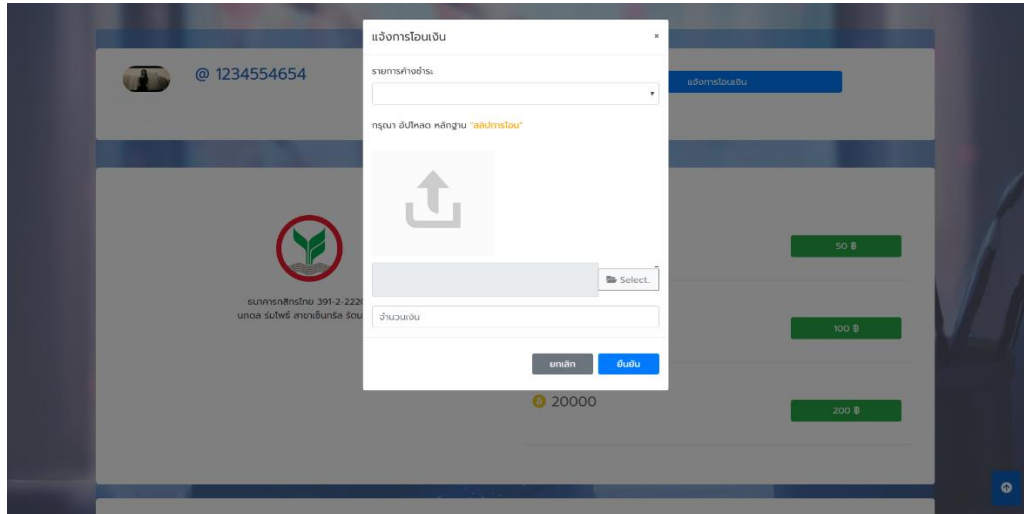
เลือกจำนวน Coin ที่ต้องการเติม



รูปที่ 4.6 เลือกเติม Coin



เมื่อเลือกจำนวน Coin ที่ต้องการเติมได้แล้วก็จะขึ้นให้ส่งสลิปเพื่อยืนยันการซื้อ Coin



รูปที่ 4.7 ส่งสลิปโอนเงินเพื่อยืนยันการซื้อ Coin

## บทที่ 5

### สรุปผลการดำเนินงานและข้อเสนอแนะ

บทสุดท้ายนี้จะเป็นการกล่าวโดยสรุปสิ่งที่ได้รับจากการดำเนินการทดลองปัญหาและอุปสรรคและข้อเสนอแนะจากการพัฒนาเว็บไซต์ Bookoins มีดังนี้

- 5.1 สรุปผลการวิจัย
- 5.2 ปัญหาและอุปสรรค
- 5.3 ข้อเสนอแนะ

#### 5.1 สรุปผลการวิจัย

จากการพัฒนาเว็บไซต์ Bookoins บริษัท ที.พี.เอส.อินเทอร์เน็ตไพรส์ จำกัด ทางผู้พัฒนาได้ทำการพัฒนาดีไซน์ตัวเว็บไซต์ใหม่ให้ผู้ใช้งาน ใช้งานได้สะดวกสบายและปลอดภัยมากยิ่งขึ้น

#### 5.2 ปัญหาและอุปสรรค

เนื่องจากเป็น Web Application ต้องทำงานบนอินเทอร์เน็ตหรือเครือข่ายภายในองค์กร และใช้ โปรแกรม Web Browser ในการทำงานเท่านั้น

#### 5.3 ข้อเสนอแนะ

1. ควรมีระบบ Remember Me เพื่อให้ผู้ใช้งานได้สะดวกสบายมากขึ้นเวลาเข้าสู่ระบบ
2. ควรมีระบบแชทบอทคอยตอบโต้กับลูกค้าเวลาเติมเงินเข้าระบบเพื่อซื้อ Coin

## บรรณานุกรม

ฐานข้อมูลมายเอสคิวแอล (MySQL). แหล่งที่มา :

(<http://th.easyhostdomain.com/dedicated-servers/mysql.html>)

ภาษา PHP (PHP: Hypertext Preprocessor). แหล่งที่มา

(<http://marcuscode.com/lang/php>)

ภาษา CSS. แหล่งที่มา :

(<https://blog.sogoodweb.com/Article/Detail/79237>)

ภาษา JavaScript. แหล่งที่มา :

(<https://sites.google.com/site/ntaweera/javascript>)

Web Browser. แหล่งที่มา :

(<https://sites.google.com/site/chanoksuda12539/useful-links>)

โปรแกรม Visual Studio Code. แหล่งที่มา :

(<https://mindphp.com/%E0%B8%9A%E0%B8%97%E0%B8%84%E0%B8%A7%E0%B8%B2%E0%B8%A1/microsoft/4829-visual-studio-code.html>)

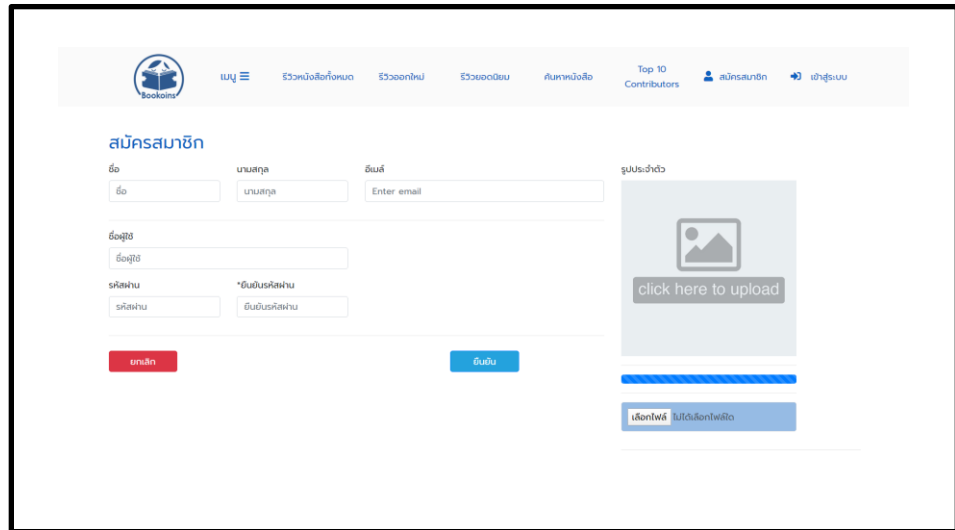
ภาคผนวก

ภาคผนวก ก

คู่มือการใช้งาน

## การสมัครสมาชิก

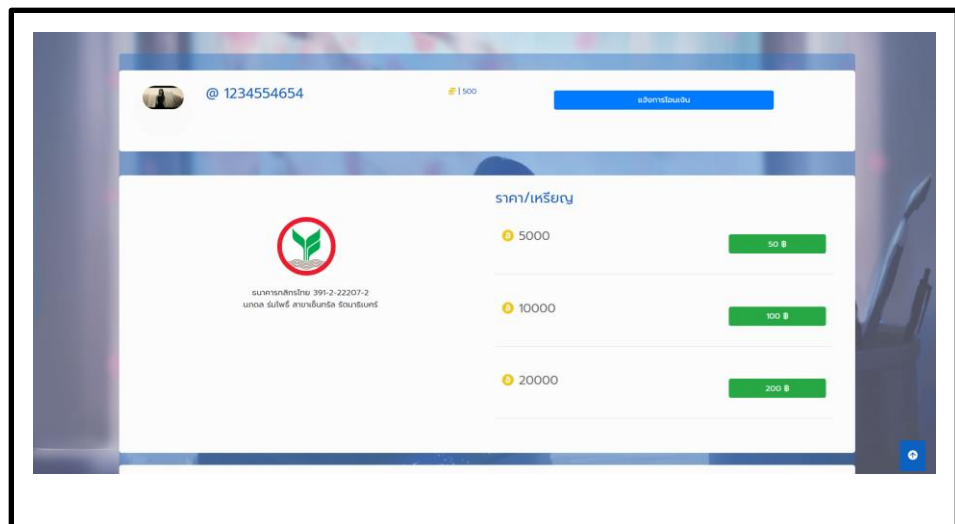
กรอกข้อมูลในช่องเพื่อทำการสมัครสมาชิก



The screenshot shows the registration page for Bookline. At the top, there is a navigation bar with the Bookline logo and menu items: Home, About Us, Services, Contact Us, and a list of top 10 contributors. The main heading is "สมัครสมาชิก" (Register). The form includes fields for Name (First and Last), Email, Password (with a strength indicator), and a profile picture upload area with a "click here to upload" button. There are "สมัคร" (Register) and "ยืนยัน" (Confirm) buttons at the bottom.

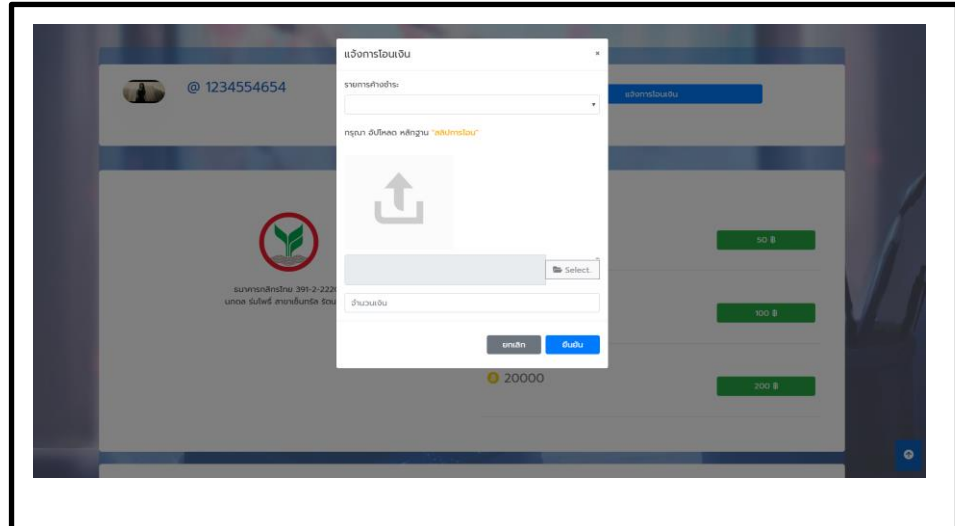
## การเติมเงินเพื่อซื้อ Coin

เลือกจำนวน Coin ที่ต้องการเติม



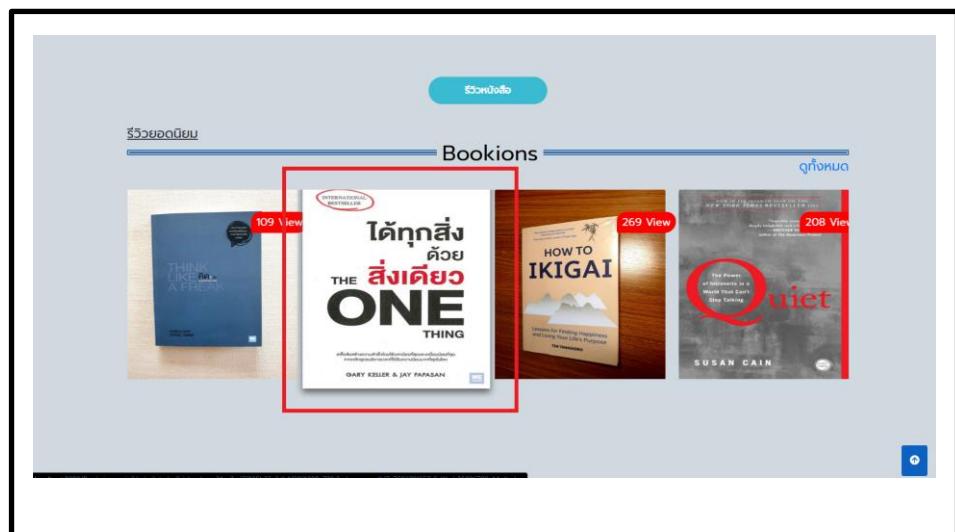
The screenshot shows a coin top-up interface. At the top, there is a user profile section with a profile picture, a username "@ 1234554654", and a coin balance of 1500. Below this is a "เติมเงิน" (Top Up) button. The main section is titled "ราคา/เหรียญ" (Price/Coin) and lists three options: 5000 coins for 50 B, 10000 coins for 100 B, and 20000 coins for 200 B. Each option has a corresponding green button to select it. The bottom of the page features a logo for "ธนาคารเพื่อการเกษตรและสหกรณ์การเกษตร" (Bank for Agriculture and Agricultural Cooperatives) with contact information: 391-2-22207-2 and "อาคาร สบพิตร ศาลาเฉลิมพระเกียรติ นครเชียงใหม่".

ส่งสลิปจำนวนเงินที่โอนเพื่อยืนยันการซื้อ Coin



การกดเข้าไปอ่านรีวิวนั่งสื่อ

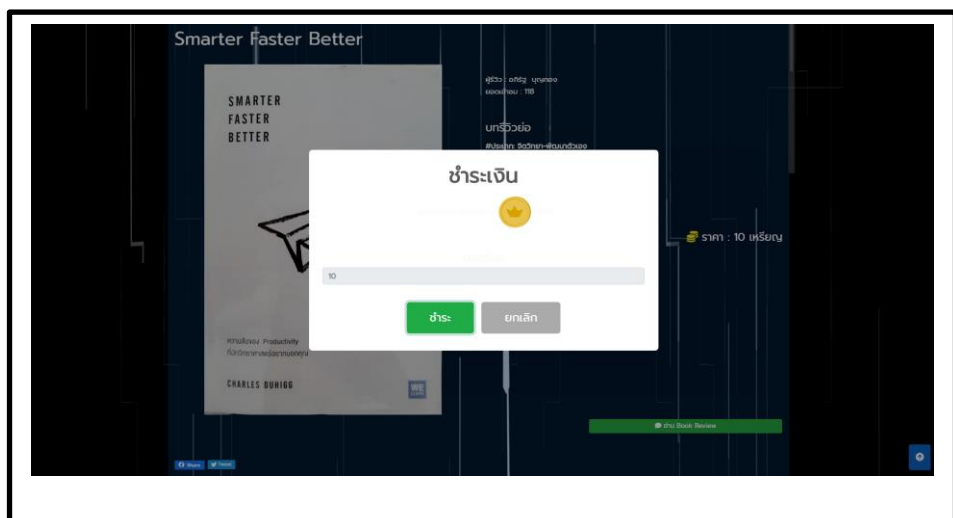
กดไปที่หนังสือที่ต้องการอ่านรีวิว



ข้อมูลของหนังสือ (กรณีกดชำระแล้วจะดึงเข้าไปหน้า)



ข้อมูลของหนังสือ (กรณียังไม่กดชำระก่อนอ่าน)





## ประวัติผู้จัดทำ

ชื่อ-นามสกุล	นายพงศกร หลวงปราบ
ชื่อโครงการ (ภาษาไทย)	การพัฒนาเว็บไซต์ Bookoins
(ภาษาอังกฤษ)	Development of Bookoins website
สาขาวิชา	เทคโนโลยีสารสนเทศ
คณะ	วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
ประวัติการศึกษา	ระดับประถมศึกษา โรงเรียนบ้านโสกสนวน
	ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น โรงเรียนบึงพะไล
	ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย โรงเรียนบึงพะไล
	ระดับปริญญาตรี มหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา
สถานที่ติดต่อ	89 หมู่ 7 ต.สีสุก อ.แก้งสนามนาง จ.นครราชสีมา 30440
โทรศัพท์	061-0318211
อีเมล	chert.dzk@gmail.com